

51. SAAREMAA VELOTUUR
Eesti Meistrivõistlused mitmepäevasõidus
Võistlusklass M–eliit
EJL 1. kategooria

1. Korraldus

51. Saaremaa Velotuuri korraldab mittetulundusühing **Saaremaa Jalgrattaklubi Viiking** vastavalt UCI ja EJL määrustele. Võistlus on Eesti Jalgratturite Liidu kalendris 1. kategooria võistlusena ja toimub **17. – 21. juunil 2008. aastal** marsruudil Tartu – Viljandi – Rapla – Liiva - Kuressaare ning koosneb proloogist ja viiest etapist (nendest üks eraldistardiga) kogupikkusega ca 525 km.

51. Saaremaa Velotuuri käigus selgitatakse Eesti Meister mitmepäevasõidus klassis M–eliit võistlusklassi individuaalses arvestuses.

2. Osavõtjad

51. Saaremaa Velatuur toimub vastavuses **UCI 2.1.008** nõuetega ning on avatud Eestis registreeritud **UCI Continental** meeskondadele, riikide või rahvuslike rattaliitude koondistele, klubide võistkondadele (võivad koosneda M-eliit, M-18, SEN-1 ja SEN-2 klassi ratturitest) ning *mixed team* idele, mis ei tohi sisaldada **UCI Pro Tour**'i võistkondadesse kuuluvaid rattureid. Maksimaalne sõitjate arv võistkonnas on 8 ja minimaalne 5 UCI määruste § 2.2.003 alusel.

Iga võistleja peab omama kehtivat rahvusliku jalgratturite liidu välja antud 2008. a. litsentsi. Kiivri kandmine kõigil velotuuri etappidel on kohustuslik.

3. Võistluskeskus

Võistluskeskus on avatud teisipäeval, **17. juunil** kell **12 – 17 Tartu Linnavalitsuse Kultuuriosakonna saalis aadressil Raekoja plats 12, II korrus**. Litsentsi omavad võistkondade esindajad saavad võistlejate numbrid kätte ajavahemikus **kell 12 – 15**.

Võistkondade esindajate koosolek korraldatakse vastavalt UCI määruste § 1.2.087 kohtunike kogu liikmete osavõtul **17. juunil kell 16.00 – 16.30 võistluskeskuses**.

4. Raadiosaatjad

Võistluse informatsiooni edastatakse raadiosaatjatel sagedusel **XXX**, mille annab võistluse korraldaja teada esindajate koosolekul.

5. Mäekuninga arvestuse paremusjärjestus

Igas mäefinišis antakse punkte järgmiselt:
1. koht 5 punkti

2. koht 3 punkti
3. koht 2 punkti
4. koht 1 punkt

Lõplik paremusjärjestus mäekuninga arvestuses selgitatakse mäefinišites saavutatud punktide summeerimise teel.

Mäekuninga paremusjärjestuse liider kannab **ROHELIST** särki.

Vastavalt UCI määruste § 2.6.017 rakendatakse võrdse punktide arvu korral mäekuninga arvestuses lõpliku üldjärjestuse selgitamiseks järgnevaid eristamisaluseid kuni selgub parim:

1. Esikohtade arv mäefinišites;
2. Parem koht lõplikus individuaalses üldparemusjärjestuses aja järgi.

Et saada auhindu lõplikus paremusjärjestuses, peab võistleja olema läbinud võistlustrassi määrustejärgse ajalimiidi sees.

6. **Aktiivseim sõitja**

Punktiarvestust peetakse vahefinišites ja 4-l etapil teenitud punktide summeerimise teel. Punkte antakse igas vahefinišis 4-le esimesele võistlejale vastavalt **5, 3, 2 ja 1** punkt. Iga etapi finišis, **välja arvatud proloog ja eraldistart**, antakse esimesele kümnele võistlejale vastavalt **10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 ja 1** punkt.

Punktiarvestuse liider kannab **PUNAST** särki.

Vastavalt UCI määruste § 2.6.017 rakendatakse võrdse punktide arvu korral aktiivseima sõitja arvestuses lõpliku üldjärjestuse selgitamiseks järgnevaid eristamisaluseid kuni selgub parim:

1. Etapivõitude arv;
2. Vahefiniši võitude arv;
3. Lõplik üldparemusjärjestus aja järgi.

Et saada auhindu lõplikus paremusjärjestuses, peab võistleja olema läbinud võistlustrassi määrustejärgse ajalimiidi sees.

7. **Võistkondlik paremusjärjestus**

Vastavalt UCI määruste § 2.6.016 arvutatakse iga etapi võistkondlik paremusjärjestus iga võistkonna kolme parima võistleja aja summeerimise teel. Võrdsuse korral eristatakse võistkonnad etapil vastava kolme parima võistleja kohtade summeerimise teel. Juhul kui võrdsus veel kehtib, eristatakse võistkonnad etapil parima koha saanud võistlejate alusel.

Võistkondlik lõplik üldparemusjärjestus arvutatakse igal sõidetud etapil iga võistkonna kolme parima võistleja aegade summeerimise teel. Võrdsuse korral rakendatakse järjekorras järgmisi kriteeriume kuni parim võistkond on selgunud:

1. Esimesi kohti võistkondlikus arvestuses päevade arvu järgi;
2. Teisi kohti võistkondlikus arvestuses päevade arvu järgi
jne.

Juhul kui võrdsus veel kehtib, reastatakse võistkonnad nende parima võistleja koha alusel individuaalses üldparemusjärjestuses.

Iga võistkond, kellel on osalema jäänud alla kolme võistleja, eemaldatakse võistkondlikust paremusjärjestusest.

8. Noorvõistlejate paremusjärjestus

Noorsõitjate paremusjärjestus selgitatakse võistlejate vahel, kes on sündinud aastatel **1990 - 1991**.

Noorsõitjate paremusjärjestuse liider kannab **VALGET** särki.

9. Ajalised preemiad

Ajalisi preemiaid (kehtivad ainult individuaalsele üldparemusjärjestusele) antakse etappidel järgmiselt:

1. Igas vahefiniisil antakse 3, 2 ja 1 sekund vastavalt 3-le esimesele võistlejale;
2. Iga etapi finiisil, **välja arvatud proloog ja eraldistart**, antakse 10, 6 ja 4 sekundit vastavalt 3-le esimesele võistlejale.

10. Ajalimiidid

Grupisõidu etapid: 15%	Etapid 1, 2, ja 5
Kruusalõikudega grupisõidu etapil: 20%	3. etapp
Temposõidu etapp: 25%	4. etapp

Igal erandjuhul määrab ajalimiidi kohtunike kogu pärast korraldajatega konsulteerimist.

11. Eraldistardist sõit

Neljandal (4.) etapil, mis sõidetakse eraldistardist, stardivad võistlejad 1-minutilise intervalliga vastupidises järjekorras 3. etapi järgse üldparemusjärjestuse alusel. Kohtunike kogu võib muuta stardijärjekorda, et ära hoida ühe ja sama võistkonna kahe võistleja järjestikku startimist.

Proloogiks, mis sõidetakse eraldistardist, paneb võistkondade stardijärjekorra paika arvuti kohtunike kogu juuresolekul. Oma võistlejate startimise järjekorra otsustab iga võistkonna esindaja ja annab sellest komissaridele teada võistlejate numbrite kättesaamisel.

12. Ametlik autasustamistseremoonia

Iga etapi lõpus toimuvast ametlikust autasustamistseremooniast peavad osa võtma järgnevad võistlejad: etapi 3 esimest, üldparemusjärjestuse liider (kannab tuuril **KOLLAST** särki) ja teiste paremusjärjestuste liidrid.

Üldkokkuvõttes autasustatakse kuut parimat individuaalvõistlejat ja parimat meeskonda esemeliselt või rahaliselt. Parim juunior (sünd. 1990. või 1991. a) saab Aavo Pikkuusi väljapandud rändkarika omanikuks. Autasustamisele mitteilmunud sportlased jäävad auhinnast ilma.

13. Karistused

Karistusi kohaldatakse vastavalt UCI määrustele.

14. Majandamine

Kirjalik eelregistreerimine toimub kas 120 võistleja täitumiseni või kuni 3. juunini (teisipäev) 2008. a.

Võistlejate ja nende esindajate kulud katab lähetav organisatsioon:

1. **Stardimaks** tuleb tasuda kogu võistluse eest arve alusel ülekandega (Saaremaa Jalgrattaklubi Viiking, a/a 221014467340 IBAN EE632200221014467340) või sularahas võistluste mandaadis.

Maksumus:

- kuni 03. juunini 700 kr (51 EUR) võistleja kohta, mis laekub võistluse korraldajale hiljemalt 07. juuniks;
- Alates 04. juunist 1100 kr (70 EUR) võistleja kohta. Kehtib ka eelregistreerimise soodustust kasutanud võistkonda võistleja(te) lisamisel.

2. Majutus

Infot ööbimisvõimaluste kohta saab võistluse majutuse juhilt Riinu Räimelt kuni 10. juunini, e – post: maizi.pulgad@mail.ee, tel. 5186684.

NB ! Tasumine majutusteenuse eest otse teenuse pakkujale.

3. **Toitlustamine** toimub soovijatele ettetellimise korras arvestades velotuuri marsruuti ja ajakava. Paketi tellimine kuni 10. juunini. Tasumine võistluste mandaadis.

4. **Praamisõit** liinil Virtsu – Kuivastu toimub neljapäeval 19. juunil peale etapi lõppemist võistluse korraldaja kehtestatud korra alusel. Tasumine võistluste mandaadis.

Korraldajad aitavad lahendada majandusküsimusi (majutus, toitlustamine, laevatransport jms.) ainult nendel võistkondadel, kellel on õigeaegselt tehtud eelülesandmine.

15. Meeskonna esindaja ülesanded

1. Võistlejate informeerimine võistluste juhendi, ajakava ja muu ametliku teabe osas;
2. Korraldajate juhiste täpne ja õigeaegne järgimine;
3. Võistkonna liikmete tekitatud kahjude (nt. kahjud majutus- või toitlustusasutustes, parkimistrahvid jne.) tasumine;
4. Raadiosaatjate kohene tagastamine pärast võistluse lõppu;
5. Võistlejate ettevalmistamine autasustamiseks ja nende õigeaegne kohaletoomine.