

(versioon 01.10.11)

## 3. OSA - TREKISÕIDUD

### SISUKORD

Lk

#### Peatükk I KORRALDAMINE

1

#### Peatükk II TREKIVÕISTLUSED

3

§ 1 Üldised tähelepanekud

3

§ 2 200 meetrit lendstardist

6

§ 3 Sprint

7

§ 4 Individuaalne jälitussõit

13

§ 5 Võistkondlik jälitussõit

16

§ 6 1 km ja 500 meetrit paigalstardist

21

§ 7 Punktisõit

22

§ 8 Keirin

25

§ 9 Võistkondlik sprint

31

§ 10 Madison - Paarispunktisõit

33

§ 11 Scratch - Lõpufinišiga grupisõit

36

§ 12 Tandemisõit

37

§ 13 Liidrisõit

38

§ 14 Väljalangemissõit

41

§ 15 Kuuepäevasõit

43

§ 16 Omnium

46

§ 17 1 ring lendstardist

48



## 3. OSA - TREKISÕIDUD

### Peatükk **KORRALDAMINE**

#### **Võistluse juhend**

**3.1.001** Korraldaja peab iga võistluse läbiviimiseks koostama võistlusjuhendi.

**3.1.002** Juhend peab sisaldama vähemalt järgnevaid punkte:

- nimetama, et võistlus toimub UCI reeglite järgi
- vajadusel välja tooma võistluse täpsustavad reeglid
- võistluste programm ja ajakava
- treki kirjeldus (pikkus, katematerjal, sise- või välistrekk)
- võistluskeskuse, dopingukontrolli ruumi ning pressi ruumide asukohad
- mandaadi ja võistlejate numbrite jagamise koht ja aeg
- võistkondade esindajate/mänedžeride koosoleku koht ja aeg
- ametlike tseremooniade ajakava
- auhinnad
- kohtunikekogu koosseis
- võistluse direktori nimi, aadress ja telefoninumber
- kinnitus, et kehtib vaid UCI trahviskaala
- rakendatavate dopingutestide reeglite järgimine

#### **Sekretariaat**

**3.1.003** Korraldaja peab kogu võistluse ajaks tagama trekil piisavalt varustatud sekretariaadi, kus korraldajapoolne esindaja peab kogu aeg kohal olema.

**3.1.004** Võistluskeskus peab toimima seni, kuni tulemused on edastatud UCI-le või kuniks kohtunikud on lõpetanud oma töö.

**3.1.005** Võistluskeskus peab olema varustatud telefoni, faksi ning paljundusmasinaga.

#### **Tulemused**

**3.1.006** Korraldaja on kohustatud peale võistlustulemuste selgumist edastama need elektrooniliselt või faksi teel UCI-sse ja rahvuslikku alaliitu ühe tööpäeva jooksul koos võistlustel startinud võistlejate nimekirjaga.

**3.1.007** Korraldaja maa rahvuslik alaliit peab viivitamatult UCI-le teatama võistlustulemuste muudatustest, mida korraldaja on alaliidule edastanud.

### **Turvalisus**

- 3.1.008** Korraldaja peab kindlustama treki ja kogu seadistuse hea korrasoleku nii, et oleks tagatud turvalisus arvestades kõikvõimalikke kehtivaid ja administratiivseid määrusi, mis kohustavad iga isikut hoolivusele. Rahvusvahelisel võistlusel võib UCI esitada lisanõudeid. Vastasel korral toob see kaasa tema vastutuse.
- 3.1.009** Võistlejate arv ei tohi trekil mingil juhul ületada:  
20 võistlejat (15 paari madisoni sõidus) 200-meetrisel trekil  
24 võistlejat (18 paari madisoni sõidus) 250-meetrisel trekil  
36 võistlejat (20 paari madisoni sõidus) 333,33-meetrisel trekil.
- 3.1.010** UCI ei ole mingil moel vastutav vigade ega võimalike õnnetuste eest.



## Peatükk TREKIVÕISTLUSED

### § 1 Üldised tähelepanekud

#### Osalemine

**3.2.001** Trekivõistlusi viiakse läbi kategooriates, mis on määratletud punktis 1.1.036

U - 23 kategooria jalgratturitel on lubatud osaleda eliidi võistlustel.

18ne aastased juuniorid tohivad osaleda nii U - 23 kategooria kui ka eliidi võistlustel.

#### Võistlejate käitumine

**3.2.002** Võistlejad peavad hoiduma igast kokkupõrkest, manöövrist või liikumisest, mis võivad võistluse käiku või võistluse tulemusi muuta.

Võistlejad peavad alati trekil sõites hoidma ratta kindlalt enda kontrolli all ja vähemalt ühekäega juhtrauast (või juhtraua pikendusest) kinni hoidma.

(teksti muudetud 30.09.10)

**3.2.003** Kui sama võistkonna võistlejad kannavad samasugust võistlusriietust ühes sõidus, peavad nad kasutama mingisugust neid eristavat lisa eset.

**3.2.004** Kõik lohutussõitutesse või järgmisesse võistlusringi kvalifitseerunud võistlejad peavad võistlema või vastasel korral nad diskvalifitseeritakse, väljaarvatud vältimatute asjaolude korral, mis ei ole tingitud võistlejatest.

**3.2.005** Võistlejad ei tohi kanda enda ega ratta küljes ühtegi asja, mis võib trekile kukkuda. Võistlejad ei tohi trekil kanda või kasutada mingit raadiosidet ega muusika mängimise seadet (nt MP3 mängijat).

Kõik display'ga/ekraaniga lisaseadmed (nt. kiirusemõõtja või vändapöörete arvu mõõtja) peavad olema paigaldatud nii, et võistlejatel ei oleks võimalik neid jälgida.

(viimati muudetud 19.06.09)

**3.2.006** Võistleja ei pea sõitu peatama segaduse tõttu, milles ta ennast kannatajaks pidas.

**3.2.007** Kukkunud või trekilt lahkunud ja rattalt mahatunud võistleja võib lubaba end aidata uuesti rattale panna, juhul kui pole teisiti korraldatud. Ta peab jätkama võistlust samast kohast, kus ta trekilt lahkus **ja jätkama samal positsioonil, kus ta oli enne kukkumist või trekilt lahkumist.**

(teksti muudetud 1.10.11)

- 3.2.008** Võistleja ei tohi sõita sinisele ribale (neutraaltsoon), väljaarvatud juhul kui ta sattus sellele juhuslikult.

### Võistlejate numbrid

- 3.2.009** Võistlejad peavad kandma kahte seljainumbrit, väljaarvatud alljärgnevatel aladel, kus ta peab kandma ainult ühte numbrit: 1000 m paigalstardist, 500 m paigalstardist, individuaalne ja võistkondlik jälitussõit ning võistkondlik sprint. **Kõikides Omniumi sõitudes peavad võistlejad kandma kahte seljainumbrit.**

(teksti muudetud 1.02.11)

### Kohtunikekogu

- 3.2.010** Kohtunikekogu koosseis on toodud punktis 1.2.116

### Arbiiter/Tribüüni kohtunik

- 3.2.011** Peakomissar määrab ühe kohtunikekogu liikme arbiiteriks. Peakohtunik ei tohi kanda seda kohustust ise. Arbiiteri olemasolu on kohustuslik sprindis, keirinis, punktisõidus ja madisonis.

Arbiiter jälgib võistlejate käitumist võistluse ajal ja selle vastavust võistlusreeglitega. Arbiiter üksi ja koheselt määrab karistusi ja teeb muid otsuseid vastavalt võistlusmäärustele.

- 3.2.012** Arbiiter asub rahulikus, isoleeritud ja hea üldvaatega kohas, mis on väljaspool trekki. Ta peab olema varustatud sidevahenditega, mis on otseses ühenduses peakomissariga. Maailmameistrivõistlustel, Olümpiamängudel ja Maailmakarika etappidel peab arbiiteril olema juurdepääs aeglustatud korduse võimalusega videotehnikale, et tal oleks võimalus uuesti vaadata võistluse juhtumeid. **Finišjoone läheduses peab olema ekraan, mis on arbiiteri videosüsteemiga otseühenduses, millelt peakohtunikul isiklikult on võimalik jälgida samu kaadreid.** Tema abistamiseks määratakse tehnik, kes tema juhendamisel videosüsteemiga opereerib.

(teksti muudetud 1.10.11)

### Hoiatused - diskvalifitseerimine

- 3.2.013** Iga väiksem õiguserikkumine, millel puhul ei ole reeglite kohaselt karistust määratud, ja ebasportlik käitumine karistatakse hoiatusega, mida näidatakse kollase lipuga või siis diskvalifitseerimisega võistlussõidult mida näidatakse punase lipuga, ja seda vastavalt rikkumise raskusastmele, vaatamata punktis 12.1.007 välja toodud trahvile.

Kui võistleja kohta on võistlusel alandatud (paremusjärjestuses allapoole viidud), siis koha/kohtade võrra alandamist (madalamale langemist) **võib**

vaadelda ka kui hoiatusena, olenevalt rikkumise raskusastmest, mõjust ja tahtlikkusest. Võistleja, kes saab teise hoiatuse või tema kohta alandatakse kolmandal korral, diskvalifitseeritakse.

Iga juhtumi korral näitavad kohtunikud samal ajal karistatud võistleja numbrit. Hoiatus ja diskvalifitseerimine on relativses seoses vaid ühe võistlusala raames.

(teksti muudetud 1.02.11)

- 3.2.014** Kuigi jalgrattad on kontrollitud vastavalt punktides 1.3.006 kuni 1.3.020 välja toodud mõõtude järgi, on kohtunikel õigus topelt kontrolli teha vahetult peale võistlust juhusliku valiku põhjal. Kui jalgrattaid või asendit on muudetud võistlusmäärustiku vastaselt, siis võistleja diskvalifitseeritakse.

### Ajavõtt

- 3.2.015** Juhul kui võistlustulemuse otsustab aeg, mõõdetakse aega tuhandiksekundies.

### Start

- 3.2.016** Stardi annab treki keskel seisev starter püstolilasuga. Juhul kui starditakse stardipukilt, kehtib järgmine protseduur: seadeldise pidurid avanevad elektrooniliselt, käivitades samaaegselt ajamööduüsteemi. Kui jalgratas on kinnitatud stardiseadeldisse, hakkab võistleja ees asetsev kell näitama aega stardini alates 50 sekundist.

- 3.2.017** Võistlejat, kes viivitab stardiga starteri poolt aktsepteerimata põhjusel, ei lubata starti.

### Võistluse peatamine

- 3.2.018** Starter otsustab ainuisikuliselt, millal peatada valestardiga lähetunud sõit.
- 3.2.019** Võistluse peatamisest teatatakse kahe püstolilasuga, väljaarvatud 1 km ja 500 meetri paigaltstardiga sõidus.

- 3.2.020** [Tühistatud 4.07.03]

### Põhjendatud/(tunnustatud) õnnetused

- 3.2.021** Järgnevad juhtumid loetakse põhjendatud õnnetusteks:
- kukkumine
  - kummi purunemine
  - jalgratta olulise osa purunemine.

Kõiki ülejäänud juhtumeid loetakse põhjendamata/tuvastamata õnnetusteks.

## Tabelisse paigutamine

**3.2.021<sup>bis</sup>** Kõikidel võistlustel, välja arvatud MM-I ja OM-I paigutatakse võistlejad ja võistkonnad tabelisse UCI individuaalse treki reitingu alusel. Võistlejad/võistkonnad keda reitingus ei ole paigutatakse tabelisse viimastena juhusliku valiku alusel. Selle valiku teeb kohtunikekogu.

*MM-I paigutatakse tabelisse esimesena eelmise MM-i esimesed 8 paremat võistlejat/võistkonda. Ülejäänud võistlejad/võistkonnad paigutatakse tabelisse UCI individuaalse treki reitingu alusel. Võistlejad/võistkonnad keda reitingus ei ole paigutatakse tabelisse viimastena juhusliku valiku alusel. Selle valiku teeb kohtunikekogu.*

Olümpiamängudel paigutatakse võistlejad/võistkonnad tabelisse vatavalt reitingule kasutades selleks Olümpiamängude kriteeriumit.

Võistlustel, kus on kaks vastandlikku (ebavõrdset) võistlejat/võistkonda, ei tohi kohtunikud neid kokku panna, eeldades kumb neist on parem.

(punkt sisestatud 1.02.11)

## § 2

## 200 meetrit lendstardist

### Definitsioon

**3.2.022** “200 meetri aja peale sõidus” starditakse “lendstardist” 200 meetri joonel ning kasutatakse sprindi võistluses osalejate ja nendevahelise edetabeli koostamiseks.

### Võistluste protseduur

**3.2.023** Võistlejad stardivad kohtunike poolt koostatud stardijärjekorra alusel.

**3.2.024** Võistleja sõidab trekirajale koheselt kui temast on möödunud ajamöödu-süsteemi käivitunud eelmine startija.

**3.2.025** Sõltuvalt treki pikkusest on võistlejal kiiruse kogumiseks (hoovõtt + 200 meetrit)järgmine distants:

- 250 m ja lühemal trekil 3,5 ringi
- 285,714 m trekil 3,0 ringi
- 333,333 m trekil 2,5 ringi
- 400 m ja pikemal trekil 2,0 ringi.

**3.2.026** [Tühistatud]

**3.2.027** “Surnud ringi” korral ehk võrdsete aegadega sportlased selgitatakse paremusjärjestus viimase 100 m aegade põhjal. Juhul kui viimase 100 m aegu



ei ole võimalik fikseerida või võistlejad on endiselt võrdsed, siis vastavad võistlejad loositakse paremusjärjestusse.

(teksti muudetud 30.09.10)

- 3.2.028** Põhjendatud õnnetuse korral saab võistleja uue stardi. Lubatud on vaid üks uus start.

### **§ 3 Sprint**

#### **Definitsioon**

- 3.2.029** Sprint on 2 kuni 3 ringiline võistlus 2 kuni 4 võistleja vahel.

#### **Võistluste korraldus**

- 3.2.030** Võistlus korraldatakse punktis 3.2.050 esitatud tabeli alusel.

- 3.2.031** Kogu võistlus peab koosnema vähemalt:

- 8 võistlejast;
- igaüks sõidab 200 m lendstardiga sõidust;
- ¼ finaalidest, otse edasipääsuga;
- finaalsõidust 5st kuni 8nda kohani;
- ½ finaalist, 3st sõidust parem;
- 3nda – 4nda koha ja 1se – 2se koha finaalidest, 3st sõidust parem.

(punkt sisestatud 30.03.09)

- 3.2.032** MK-võistlustel kvalifitseerub sprinditurniirile 16 võistlejat.

- 3.2.033** *Maailmameistrivõistlustel osaleb sprinditurniiril 24 võistlejat. Enne esimest võistlusingi selgitatakse 200 meetri lendstardist (aja peale) sõidu tulemuste põhjal 24 kiireimat sprinditurniirist osavõtjat, kes moodustavad sõitude koosseisud.*

(viimati muudetud 1.02.11)

#### **Sprint/Sprindivõistlus**

- 3.2.034** [Tühistatud]

- 3.2.035** Alla 333,33-meetrisel trekil on võistlusdistsants 3 ringi. 333,33-meetrisel ja pikemal trekil on võistlusdistsants 2 ringi.

- 3.2.036** Kui üks võistleja jätab kahe võistlejaga sõidu starti tulemata, peab vastane võidu kinnitamiseks tulema stardi joonele. Distsantsi läbimine pole vajalik.

**3.2.037** Võistlejate stardipositsioon loositakse. Number 1. tõmmanud võistleja stardib treki sisemisel küljel.

Kahe võistlussõidu korral stardib teises sõidus treki sisemiselt positsioonilt teine võistleja.

Otsustavas sõidus toimub stardipositsioonide selgitamiseks uus loosimine.

### Võistluste protseduur

**3.2.038** Start antakse vilega.

**3.2.039** Treki sisemiselt positsioonilt startinud võistleja peab sõitu "vedama" vähemalt jalakäia kiirusega, samas mitte tehes ühtegi sellist manöövrit, mis sunniks vastast mööduma, vastassirge jälitussõidu jooneni, juhul kui temast pole varem mööda sõidetud. Igal (võistlus-)sõidul on lubatud seisma jääda kahel korral. Maksimaalselt on lubatud seista 30 sekundit, mille järel annab starter sõitu vedavale võistlejale märku sõidu jätkamiseks. Kui vedav võistleja ei kuuletu, lõpetab starter sõidu ning kuulutab vastase võitjaks. Samas situatsioonis kolme või nelja võistlejaga sõidus antakse kohe uus start, vastavalt kahe või kolme võistlejaga sõidu reeglitele, ilma määruseid rikkunud võistlejate, kes on omas sõidus paigutatud viimasele kohale.

(viimati muudetud 1.10.11)

**3.2.040** [Tühistatud]

**3.2.041** Enne viimase 200 meetri joont või enne finišikiirenduse algust võivad võistlejad kasutada kogu treki laiust, kuid peavad vastasele jätma piisavalt ruumi möödumiseks ning hoiduma kõikvõimalikest manöövritest, mis võivad põhjustada kokkupõrget, kukkumist või mõne võistleja trekilt väljasõidu.

**3.2.042** Finišikiirendusel, isegi kui see algas enne viimase 200 meetri joont, peab võistleja säilitama oma liikumisjoone, väljaarvatud juhul, kui tal on vähemalt jalgrattapikkune edumaa ega tee ühtegi manöövrit, mis takistaks vastasel mööduda.

**3.2.043** Võistleja ei tohi mööduda vastasest vasakult kui teine võistleja on sprinterikoridoris.

Kui vedav võistleja väljub sprinterikoridorist ning tema vastane soovib mööduda vasakult, ei tohi väljunud võistleja sprinterikoridori tagasi pöörduda, väljaarvatud juhul kui tal on vähemalt jalgrattapikkune edumaa.

**3.2.044** Sprinterikoridoris olevast võistlejast paremalt mööduv võistleja ei tohi trügida ega põhjustada vastase kiiruse järsku vähendamist.

- 3.2.045** Väljaspool sprinterikoridori finišeerimist alustanud võistleja ei tohi siseneda sprinterikoridori kui vastane on juba koridoris, väljaarvatud juhul kui tal on vähemalt jalgrattapikkune edumaa.
- 3.2.046** Juhul kui vedav võistleja vajub või sõidab allapoole trekimõõtmisjoont, antakse talle selles sõidus viimane koht, väljaarvatud juhtudel, kui võistleja tegi seda olude sunnil või kui sõidu tulemus on sellel hetkel selgelt näha.
- 3.2.047** Juhul kui kolme või nelja võistlejaga sõidus võistleja käitub ebareeglipäraselt, andes teisele võistlejale eelise, saab ta selles sõidus viimase koha. Sõidule antakse kohe uus start vastavalt kahe või kolme võistlejaga sõidu reeglitele.

### Võistluse peatamine

- 3.2.048** Võistlust võib peatada ainult siis kui on:

1) kukkumine

Kui kukkumine on põhjustatud võistleja poolt tahtlikult, antakse võistlejale kas viimane koht selles sõidus või diskvalifitseeritakse sprintiturniirilt vastavalt rikkumise raskusastmele ning teine võistleja kuulutatakse võitjaks. Kolme või nelja võistlejaga sõidus antakse koheselt uus start vastavalt kahe või kolme võistlejaga sõidu reeglitele.

Kui kukkumine on põhjustatud võistleja liiga aeglasest sõidust viraažis või mõnel muul ettekatsemata põhjusel, antakse sõidule uus start ning eksinud võistleja saab treki sisemise stardipositsiooni. Kui kukkumises ei ole süüdi võistleja, otsustab kohtunike kogu, kas uuele sõidule starditakse samas järjekorras või loetakse kukkumise hetkel olevad kohad lõpptulemuseks.

2) Kummi purunemine.

3) Ratta olulise osa purunemine

Kõigil neil kolmel juhul otsustab kohtunike kogu, kas antakse uus start, kus starditakse samas järjekorras või õnnetuse hetkel olevad kohad loetakse kui lõpptulemuseks.

4) Järgnevad juhtumid:

4a) Kui võistleja kaotab tasakaalu, kukub või puudutab vastast või barjääri, starditakse uuesti ning kõneall olev võistleja saab treki sisemise stardipositsiooni.

4b) Kui starter märkab reeglite rikkumist ning peatab võistluse enne kella helisemist, mis annab märku viimase ringi algusest, võib kohtunike kogu anda reegleid rikkunud võistlejale selles sõidus viimase koha või selle võistleja diskvalifitseerida. Vastane kuulutatakse võitjaks. Kolme või nelja võistlejaga sõidus antakse uus start vastavalt kahe või kolme võistlejaga sõidu reeglitele.

- 3.2.049** Kui reegleid rikkunud võistlejat ei ole paigutatud sõidu viimasele kohale ega diskvalifitseeritud, antakse sõidule uus start ning reegleid rikkunud võistleja peab startima treki sisemisel stardipositsioonil.

- 3.2.050** Sprindivõistluste tabel:

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

### MAAILMAKARIKAVÕISTLUS

ST.ARV	SÜSTEEM	SÕIT	KOOSSEIS	VÕITJA	KAOTAJA(D)
16	1/8 Finaalid $8 \times 2 \Rightarrow 1 = 8$	1	N1 – N16	1A1	"B" - turniirile
		2	N2 – N15	2A1	
		3	N3 – N14	3A1	
		4	N4 – N13	4A1	
		5	N5 – N12	5A1	
		6	N6 – N11	6A1	
		7	N7 – N10	7A1	
		8	N8 – N9	8A1	
8	1/4 Finaalid $4 \times 2 \Rightarrow 1 = 4$ (2 võiduni)	1	1A1 – 8A1	1B	Kohtadele 5 kuni 8
		2	2A1 – 7A1	2B	
		3	3A1 – 6A1	3B	
		4	4A1 – 5A1	4B	
4	1/2 Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$ (2 võiduni)	1	1B – 4B	1C1	1C2
		2	2B – 3B	2C1	2C2
4	Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$ (2 võiduni)	1	1C1 – 2C1	1 koht (KULD)	2 koht (HÕBE)
		2	1C2 – 2C2	3koht (PRONKS)	4 koht

### "B" – TURNIIR

ST.ARV	SÜSTEEM	SÕIT	KOOSSEIS	VÕITJA	KAOTAJA(D)
8	1/4 Finaalid $4 \times 2 \Rightarrow 1 = 4$	1	1A2 – 8A2	1D1	Kohad 13 kuni 16 200 m aegade põhjal
		2	2A2 – 7A2	2D1	
		3	3A2 – 6A2	3D1	
		4	4A2 – 5A2	4D1	
4	1/2 Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$	1	1D1 – 4D1	1E1	1E2
		2	2D1 – 3D1	2E1	2E2
4	Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$	1	1E1 – 2E1	9 koht	10 koht
		2	1E2 – 2E2	11 koht	12 koht

**MAILAMEISTRIVÕISTLUSED**

ST.ARV	SÜSTEEM	SÕIT	KOOSSEIS	VÕITJA	KAOTAJA(D)
24	1/16 Finaalid 12 x 2 ⇒ 1 = 12	1	N1 – N24	1A	Järestatud vastavalt 200 m kvalifikatsioonile
		2	N2 – N23	2A	
		3	N3 – N22	3A	
		4	N4 – N21	4A	
		5	N5 – N20	5A	
		6	N6 – N19	6A	
		7	N7 – N18	7A	
		8	N8 – N17	8A	
		9	N9 – N16	9A	
		10	N10 – N15	10A	
		11	N11 – N14	11A	
		12	N12 – N13	12A	
12	1/8 Finaalid 6 x 2 ⇒ 1 = 6	1	1A – 12A	1B1	1B2
		2	2A – 11A	2B1	2B2
		3	3A – 10A	3B1	3B2
		4	4A – 9A	4B1	4B2
		5	5A – 8A	5B1	5B2
		6	6A – 7A	6B1	6B2
6	Lohutussõidud 2 X 3 ⇒ 1 = 2	1	1B2-4B2-6B2	1C	Järestatud vastavalt 200 m kvalifikatsioonile
		2	2B2-3B2-5B2	2C	
8	1/4 Finaalid 4 x 2 ⇒ 1 = 4 (2 võiduni)	1	1B1 – 2C	1D	Kohtadele 5 kuni 8
		2	2B1 – 1C	2D	
		3	3B1 – 6B1	3D	
		4	4B1 – 5B1	4D	
4	1/2 Finaalid 2 x 2 ⇒ 1 = 2 (2 võiduni)	1	1D – 4D	1E1	1E2
		2	2D – 3D	2E1	2E2
4	Finaalid 2 x 2 ⇒ 1 = 2 (2 võiduni)	1	1E1 – 2E1	1. Koht	2. Koht
		2	1E2 – 2E2	3. Koht	4. Koht

# UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

## OLÜMPIAMÄNGUD

ST.ARV	SÜSTEEM	SÕIT	KOOSSEIS	VÕITJA	KAOTAJA(D)
18	1/16 Finaalid $9 \times 2 \Rightarrow 1 = 9$	1	N1 – N18	1A1	1A2
		2	N2 – N17	2A1	2A2
		3	N3 – N16	3A1	3A2
		4	N4 – N15	4A1	4A2
		5	N5 – N14	5A1	5A2
		6	N6 – N13	6A1	6A2
		7	N7 – N12	7A1	7A2
		8	N8 – N11	8A1	8A2
		9	N9 – N10	9A1	9A2
	Lohutussõidud $3 \times 3 \Rightarrow 1 = 3$	1	1A2-6A2-9A2	1B	Järestatud vastavalt 200 m kvalifikatsioonile
		2	2A2-5A2-7A2	2B	
		3	3A2-4A2-8A2	3B	
12	1/8 Finaalid $6 \times 2 \Rightarrow 1 = 6$	1	1A1 – 3B	1C1	1C2
		2	2A1 – 2B	2C1	2C2
		3	3A1 – 1B	3C1	3C2
		4	4A1 – 9A1	4C1	4C2
		5	5A1 – 8A1	5C1	5C2
		6	6A1 – 7A1	6C1	6C2
	Lohutussõidud $2 \times 3 \Rightarrow 1 = 2$	1	1C2-4C2-6C2	1D	Kohtadele 9 kuni 12
		2	2C2-3C2-5C2	2D	
8	1/4 Finaalid $4 \times 2 \Rightarrow 1 = 4$ (2 võiduni)	1	1C1 – 2D	1F	Kohtadele 5 kuni 8
		2	2C1 – 1D	2F	
		3	3C1 – 6C1	3F	
		4	4C1 – 5C1	4F	
4	1/2 Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$ (2 võiduni)	1	1F – 4F	1G1	1G2
		2	2F – 3F	2G1	2G2
4	Finaalid $2 \times 2 \Rightarrow 1 = 2$ (2 võiduni)	1	1G1 – 2G1	1. Koht	2. Koht
		2	1G2 – 2G2	3. Koht	4. Koht

## § 4 Individuaalne jälitussõit

### Definitsioon

- 3.2.051** Kaks jalgratturit võistlevad kindlaks määratud distantsil. Võistlejad startivad treki vastassirgetel. Võitjaks osutub võistleja, kes saab konkurendi kätte või saavutab parema aja.

### Võistluste korraldus

- 3.2.052** Võistlusdistantsid:

- 4 km meestel
- 3 km naistel
- 3 km meesjuunioridel
- 2 km naisjuunioridel.

- 3.2.053** Võistlus viiakse läbi kahes osas:

- 1) Kvalifikatsiooniring, kust valitakse aegade põhjal neli paremat võistlejat
- 2) Finaalid  
Kahte parimat tulemust näidanud võistlejad sõidavad finaalis 1. ja 2. kohale ja kaks ülejäänud võistlejat sõidavad 3. ja 4. kohale.

- 3.2.054** Olümpiamängudel on kolm võistlusringi:

- 1) Kvalifikatsiooniringid, kus selgitatakse aegade põhjal 8 paremat võistlejat.
- 2) esimeses võistlusringis sõidavad 8 paremat võistlejat vastamisi järgnevalt:  
4. ajaga võistleja on vastamisi 5. aja saanud võistlejaga  
3. ajaga võistleja on vastamisi 6. aja saanud võistlejaga  
2. ajaga võistleja on vastamisi 7. aja saanud võistlejaga  
1. ajaga võistleja on vastamisi 8. aja saanud võistlejaga
- 3) Finaalid  
Esimese võistlusringi 4 võitjat sõidavad finaalides. Kaks kiiremat võistlejat sõidavad omavahel finaalis esimese ja teise koha peale, ülejäänud kaks kolmanda ja neljanda koha peale.
- 4) Võistlejad, kes jäid esimeses võistlusringis kaotajateks, saavad vastavalt poolfinaalide aegadele oma kohad 5st 8ni. Kui võistleja saadi kätte, saab ta automaatselt 8-nda koha; kui veel on teisigi võistlejaid, kes püüti kinni, järjestatakse kõneall olevad võistlejad viimasteks distantsi järgi, mille nad läbisid kättesaamise hetkeks.

- 3.2.055** Kvalifikatsiooniks moodustavad kohtunikud oletatavatest ühetasemelistest võistlejatest sõitude koosseisud, samal ajal mitte kokku viies eeldatavalt kahte parimat võistlejat.

- 3.2.056** Kvalifikatsiooniringides võetakse tulemusena arvesse ainult aeg.

Kui võistleja on konkurendi poolt kinni püütud, peab ta jätkama distantsi läbimist oma tulemuse saamiseks.

Kui võistleja on oma konkurendi poolt kätte saadud, ei tohi ta sõita vastase tuules ega temast mööduda, mille eest võistleja diskvalifitseeritakse.

- 3.2.057** Kui nelja paremat aega näidanud kahe võistleja vahelistes sõitudes (finaalides) üks võistleja saab teise võistleja kätte, loetakse sõit lõppenuks.
- 3.2.058** Võistleja loetakse kättesaaduks kui tema jalgratta "keskjooks" ja teise võistleja jalgratta "keskjooks" on jõudnud kohakuti.
- 3.2.059** Kui esimeses võistlusringis võistleja starti ei tule, siis mingisuguseid asendusi teha ei tohi. Võistleja, kes starti ei tule, saab 8-nda koha.

Kui mitu võistlejat jääb starti tulemata, saavad nad oma kohad alates 8-ndast ja ülespoole, vastavalt nende kvalifikatsioonisõitude aegade põhjal. Võistleja, kes tuleb starti, peab sellisel juhul sõitma üksi, et saada kirja aeg, mille põhjal määratakse finaalide paarid.

- 3.2.060** Kui võistleja jätab finaalis startimata, kuulutatakse vastane võitjaks.
- Võistleja, kes ei tule starti esimese ja teise koha finaalis, saab teise koha; kolmanda ja neljanda koha sõidus starti mitte ilmunud võistleja saab neljanda koha. Kui võistleja starti mitte ilmunise põhjus ei ole aktsepteeritav, siis võistleja diskvalifitseeritakse ning tema koht jääb vabaks.
- 3.2.061** Kui võistlejad saavad võrdse aja, saab parema koha võistleja, kes läbis viimase ringi kiiremini.

### Treki ettevalmistus

- 3.2.062** Sinine riba (neutraalala) tuleb viraažides muuta läbitamatuks paigutades iga 5 meetri tagant sünteetilisest materjalist 50 cm pikkused padjakesed (porolooniribad).
- 3.2.063** Võistlejad stardivad trekil diametraalselt üksteise vastas asetsevatest punktides.
- 3.2.064** Stardipunkt peasirgel märgistatakse punase kettaga/"märgiga". ja vastassirgel rohelise kettaga/"märgiga".
- 3.2.065** Mõlema finišijoonel juurde peab olema paigaldatud ajavõtuseadeldis, mis näitab kummagi võistleja aega ning lülitab sisse punase või rohelise tule märkimaks vastava värviringi joonelt startinud võistleja möödumist.
- 3.2.066** Mõlema finiši juurde peab paigaldama ringilugeja ja kella.
- 3.2.067** Elektroonilisel tablool näidatakse võistlejate möödumise järjekord, läbitud ringide arv, kummagi võistleja aeg, aegade vahe iga poole ringi läbides ning lõppaeg.
- 3.2.068** Selliste mõõtudega trekkidel, kus distants ei ole täisringide arv, peab viimase



kilomeetri alguskohal seisma roheliselt joonelt startinud võistlejale roheline ning punaselt joonelt startinud võistlejale punane lipp. Naisjuunioridel märgitakse vastavalt need kohad 500 meetrit enne finišit.

**3.2.069** Stardis hoiab mõlemat võistlejat stardiseadeldis.

### Võistluste protseduur

**3.2.070** Võistleja stardib trekiraja sisemiselt küljelt.

**3.2.071** Võistlejate stardipunkt:

- a) kvalifikatsiooniringides määravad iga võistleja stardikoha kohtunikud;
- b) esimeses võistlusringis finišeerib peasirgel kvalifikatsiooniringis parimat aega näidanud võistleja;
- c) finaalis finišeerib peasirgel eelmises ringis parimat aega näidanud võistleja.

**3.2.072** Valestarti korral katkestab kohtunik võistluse kahe püstolilasuga. Sõidule antakse uus start.

Võistleja, kes teeb kvalifikatsiooniringis kaks valestarti, eemaldatakse.

Võistleja, kes teeb finaalis kaks valestarti, jääb kaotajaks.

**3.2.073** **Finaalsõitudes** märgib üks püstolilask kummagi võistleja finišijoone ületamisel tema võistluse lõppu või sõitudes vastavalt punktile 3.2.057 kui üks võistleja on teise kinni püüdnud.

(teksti muudetu 1.10.11)

### Õnnetusjuhtumid

**3.2.074** Kvalifikatsiooniringides:

Sõidu esimese poole ringi jooksul esineva õnnetuse korral sõit peatatakse ning starditakse koheselt uuesti.

Peale sõidu esimest poolt ringi esineva õnnetuse korral sõitu ei peatata. Ebaõnne tabanud võistleja saab võimaluse uueks sõiduks kvalifikatsiooniringide lõppedes (kas üksi või teise samas situatsioonis oleva võistlejaga).

Võistlejale võimaldatakse vaid kaks starti.

**3.2.075** **Esimeses võistlusringis ja finaalides:**

Õnnetuse korral sõidu esimese poole ringi jooksul sõit peatatakse ning mõlemad võistlejad stardivad koheselt uuesti.

### **Esimeses võistlusringis:**

Peale sõidu esimest poolt ringi esineva õnnetuse korral sõitu ei peatata. Õnnetuses, olgu see kas põhjendatud või mitte, saab kannatanud võistleja üksi võimaluse uueks sõiduks esimese võistlusringi lõppedes. Tema konkurent jätkab sõitu, et saada kirja aeg

Võistlejad, kes on eemaldatud esimeses võistlusringis, saavad oma kohad vastavalt nende väljasõidetud aegade põhjal.

### **Finaalides:**

Õnnetuse korral enne viimast kilomeetrit (naisjuunioridel enne viimast poolt kilomeetrit) võistlus katkestatakse ning jätkatakse samalt kohalt hiljemalt viie minuti jooksul:

- Juhtiv võistleja viimase lõpetatud poolringi joonelt
- Vastane stardib enne vastassirge startijoont kohalt, mis on kohtunike poolt väljaarvutatud viimase läbitud poolringi ajalise kaotuse võrra.
- Võistlejad peavad läbima järelejäänud distantsi alates viimasest õnnetusele eelnenud läbitud poolringist.

Lõppaeg saadakse erinevate distantsi osade aegade liitmisel.

Õnnetused viimasel kilomeetril (naisjuunioridel viimasel poolel kilomeetril):

Kui õnnetuses kannatab juhtiv võistleja, otsustatakse tulemused selle hetke järgi ja ta kuulutatakse võitjaks. Autasustamiseks lõppaeg arvutatakse viimase läbitud poolringi keskmist kiirust aluseks võttes.

**3.2.076** Õnnetuse korral on võistlejal igas sõidu osas (kaasaarvatud finaalis) õigus ainult ühele startile.

**3.2.076<sup>bis</sup>** [Tühistatud].

## **§ 5 Võistkondlik jälitussõit**

### **Definitsioon**

**3.2.077** Võistkondlik jälitussõit on ala kus kaks võistkonda võistlevad teineteise vastu, startides üks treki ühel, teine treki teisel sirgel. Võistluse võidab võistkond, kes püüab vastasvõistkonna kinni või saavutab parema aja.

Meeste kategoorias on võistlusmaa pikkuseks 4 km ja võistkonnas on neli jalgratturit.

Naiste kategoorias on võistlusmaa pikkuseks 3 km ja võistkonnas on kolm jalgratturit.

### Võistluse korraldus

**3.2.078** Võistkondlikkus jälitussõidus kehtivad täpselt sarnased reeglid, mis on individuaalses jälitussõidus, väljaarvatud selles alalõigus ära märgitud spetsiifilised (isegi kaudsed) detailid.

**3.2.079** Võistkonnad peavad olema koostatud võistlejatest, kes on sellele võistlusalale üles antud. Võistkonna koosseis võib eri sõitudes varieeruda.

Võistkonna esindaja peab hiljemalt üks tund enne sõitu kohtunikele teatama kõikidest muudatustest.

(viimati muudetud 30.09.10)

**3.2.080** Aegu mõõdetakse ja võistkondi järjestatakse iga võistkonna kolmandana lõpetanud võistleja järgi. Ajad fikseeritakse iga võistkonna kolmandana lõpetanud võistleja esiratta järgi.

**3.2.081** Võistkond loetakse "kättesaaduks" kui vastasvõistkond (vähemalt 3 võistlejat sõidavad koos) on jõudnud lähemale kui üks meeter.

**3.2.082** Kvalifikatsiooniringid viiakse läbi 4 kiireima võistkonna välja selgitamiseks, Olümpiamängudel selgitatakse välja 8 paremat võistkonda.

**3.2.083** Alla 400 meetri pikkusel trekil sõidab iga võistkond aja peale üksi. Teistel trekkidel moodustavad kohtunikud sõitudeks ühetasemeliste võistkondade paarid, samal ajal mitte kokku viies eeldatavalt kahte parimat võistkonda.

**3.2.084** [Tühistatud]

**3.2.085** See ala viiakse läbi kahes osas:

- 1) Kvalifikatsioonisõidud, kus selgitatakse välja aegade põhjal neli paremat tulemust näidanud võistkonda;
- 2) Finaalid.  
Kahte paremat tulemust näidanud võistkonnad sõidavad finaalis esimese ja teise koha peale, ülejäänud kaks kolmanda ja neljanda koha peale.

Olümpiamängudel sõidavad esimeses võistlusringis 8 paremat võistkonda kvalifikatsiooniringide aegade põhjal vastamisi järgnevalt:

6. aja saanud võistkond on vastamisi	7. aja saanud võistkonnaga
5. aja saanud võistkond on vastamisi	8. aja saanud võistkonnaga
2. aja saanud võistkond on vastamisi	3. aja saanud võistkonnaga
1. aja saanud võistkond on vastamisi	4. aja saanud võistkonnaga

Kõik esimese võistlusringi võistkonnad sõidavad finaalides. Sõidud sõidetakse vastupidises järjekorras sellele nagu on eelnevalt ära toodud.

Kahe viimase stardi kiiremad sõidavad omavahel finaalis esimese ja teise koha peale.

Ülejäänud 6 võistkonda, kes on järjestatud vastavalt esimese ringi aegadele ja sõidavad finaalides järgnevalt:

Kaks kiiremat sõidavad finaalis kohtadele 3. ja 4.

Kaks järgmist sõidavad finaalis kohtadele 5. ja 6.

Kaks ülejäänut sõidavad finaalis kohtadele 7. ja 8.

(viimati muudetud 1.02.11)

**3.2.086** Kui finaalis üks võistkond püüab teise kinni, loetakse sõit lõppenuks ning järele jõudev võistkond loetakse võitjaks.

**3.2.087** Mittetäielikud võistkonnad ei tohi startida. Mittetäielikud võistkonnad kvalifikatsiooniringis diskvalifitseeritakse.

Kui võistkond esimeses võistlusringis starti ei tule, ei tehta mingi-suguseid asendusi. Võistkond, kes starti ei tule, saab 8-nda koha.

Kui starti jääb tulemata mitu võistkonda, saavad nad oma kohad alates 8-ndast ja ülespoole vastavalt nende kvalifikatsioonisõitude aegade põhjal. Kui võiskonna starti mitteilumise põhjus ei ole kohtunikekogu poolt aktsepteeritav, siis võistkond diskvalifitseeritakse ning tema koht jääb vabaks. Võistkond, kes tuleb starti, peab sellisel juhul sõitma üksi, et saada kirja aeg, mille põhjal määratakse finaalide koosseisud.

(viimati muudetud 1.10.11)

**3.2.088** Kui üks võistkond finaalis starti ei tule, kuulutatakse vastane võitjaks ja võistkond kes starti ei ilmu saab selles sõidus teise koha.

Võiskond, kes ei tule starti esimese ja teise koha finaalis, saab teise koha; kolmanda ja neljanda koha sõidus starti mitteilmunud võistkond saab neljanda koha. Kui võiskonna starti mitteilumise põhjus ei ole kohtunikekogu poolt aktsepteeritav, siis võistkond diskvalifitseeritakse ning tema koht jääb vabaks.

(viimati muudetud 1.10.11)

**3.2.089** Starti mitteilmunud võistkondade ja võrdsete aegade korral toimitakse vastavalt individuaalse jälitussõidu määruste järgi.

Erinevatesse olukordadesse sattunud võistkondi reastatakse kahanevas järjekorras alates 8st kohast järgnevalt:

- Võistkonnad, kes ei ilmu starti (punkt 3.2.087), siis
- Võistkonnad, kes on teinud 2 valestarti (punkt 3.2.095), siis
- Lükkamise eest koha kaotanud(karistatud) võistkonnad (p. 3.2.096), siis
- Võistkonnad, kelle koosseis pärast õnnetust on mittetäielik (p 3.2.100), siis

- "Kätte saadud" võistkonnad (p 3.2.085).

### Treki ettevalmistus

**3.2.090** Elektroonilise ajavõtu peab paigaldama jälitussõidu stardijoontele, kus aeg fikseeritakse iga võistkonna kolmanda sõitja esiratta jõudmisel finišijoonel.

**3.2.091** Lõpptulemuse ja poolringide ajavõtt käib võistkonna **kolmanda** võistleja esiratta järgi.

(teksti muudetud 1.10.11)

### Võistluste protseduur

**3.2.092** Võistlejad stardivad teineteise kõrvalt või stardijoonega 45° nurga all. Võistlejate omavaheline vahe peab olema üks meeter.

**3.2.093** Treki sisemiselt positsioonilt startivat võistlejat hoiab stardiseadeldis. See võistleja peab vedama võistkonda esimese vahetuseni.

**3.2.094** Valestardi korral katkestab starter sõidu kahe püstolilasuga, näiteks juhul kui keegi võistlejatest ennetab stardimärguannet või treki seesmiselt positsioonilt startinud võistleja ei lähe vedama.

**3.2.095** Võistkond, kes kvalifikatsioonis on teinud kaks valestarti, eemaldatakse võistlustelt.

Võistkond, kes esimeses võistlusringis on teinud kaks valestarti, paigutatakse 8 ndale kohale.

Võistkond, kes finaalis on teinud kaks valestarti, kaotab finaali.

**3.2.096** Võistkonnaliikmete vaheline lükkamine on rangelt keelatud, millega kvalifikatsiooniringis kaasneb diskvalifitseerimine ja esimeses võistlusringis jääb võistkond automaatselt 8 ndaks.

Finaalides loetakse võistkond kaotajaks.

**3.2.097** Kui kohtunikud näevad, et üks võistkond saadakse kätte, annavad nad eesliikuvale võistkonnale punase lipuga märku, et vältida võistkondade kokkupõrkamist või liikumist, mis võiks takistada võistluse loomulikku käiku. Eesliikuv võistkond ei tohi sel ajal vahetust sooritada ning peab säilitama liikumisjoone võimalikult madalal kuni kinnipüüdnud võistkond on neist möödunud.

Selle juhise rikkumisega kaasneb kohene võistkonna diskvalifitseerimine.

- 3.2.098** Võistlus lõpeb, kui mõlema võistkonna kolmas liige ületab finišijoone, läbides kogu distantsi lõppaja saamiseks või finaalis hetkel, kui üks võistkond (vähemalt kolm võistlejat sõidab koos) püüab teise võistkonna kinni.

### Õnnetusjuhtumid

- 3.2.099** Kvalifikatsiooniringis:  
Kui esimese poole ringi jooksul ükskõik kumba võistkonda tabab ebaõnn, antakse koheselt uus start.

#### **Mehed:**

Kui õnnetus juhtub peale esimest poolt ringi ning vaid üks võistleja on õnnetusega seotud, võib võistkond jätkata kolmekesi või peatuda. Kui võistkond otsustas peatuda, peab see toimuma ühe ringi jooksul alates õnnetuse kohast, vastasel korral võistkond diskvalifitseeritakse. Teine võistkond jätkab võimaluse korral sõitu.

#### **Naised:**

Kui õnnetus juhtub peale esimest poolt ringi, peab võistkond peatuma, mis peab toimuma ühe ringi jooksul alates õnnetuse kohast, vastasel korral võistkond diskvalifitseeritakse. Võimaluse korral teine võistkond jätkab sõitu.

#### **Mehed ja naised:**

Võistkond, kes õnnetuse tõttu otsustas peatuda, saab uuesti startida kvalifikatsiooniringi lõpus, võisteldes (kui on) samasse situatsiooni sattunud võistkonnaga.

Kui võistkond äpardub järgnevas sõidus, peab võistkond jätkama kolmekesi või vastasel korral võistkond diskvalifitseeritakse.

Igas võistlusringis, kaasaarvatud finaalides saab võistkond õnnetuse korral õiguse vaid ühele uuele stardile.

- 3.2.100** Esimeses võistlusringis ja finaalides:  
Kui õnnetus juhtub esimese poole ringi jooksul, siis sõit katkestatakse ja antakse uus start. Kui võistkonnal juhtub õnnetus järgmises sõidus, võistkond eemaldatakse.

Peale esimest poolt ringi juhtunud õnnetusi arvesse ei võeta. Võistkond peab jätkama, kui selles on veel kolm võistlejat alles.

Muul juhul peab see võistkond peatuma ja toimitakse järgnevalt:

- esimeses võistlusringis antakse viimane koht;
- finaalides loetakse kaotajaks.

Igas võistlusringis, kaasaarvatud finaalides, saab õnnetuse korral õiguse vaid ühele uuele stardile.

### § 6 1 kilomeeter ja 500 meetrit paigalstardist

#### Definitsioon

- 3.2.101** "kilomeetri" või "500 meetri" sõit on vastavalt individuaalne paigalstardist aja peale sõit.
- 3.2.102** MK-võistlustel ja Maailmameistrivõistlustel on meestel distants 1000 meetrit ja naistel 500 meetrit.

#### Võistluste korraldus

- 3.2.103** *Maailmameistrivõistlustel stardib iga võistleja üksikult.*
- 3.2.104** Stardijärjekorra kinnitab kohtunike kogu.
- 3.2.105** [tühistatud 1.02.11]
- 3.2.106** Võistlus sõidetakse otse finaalina.
- 3.2.107** Võrdsete aegade korral kolme parema vahel, antakse võrdsetele võistlejatele sarnane medal.
- 3.2.108** Kõik võistlejad peavad läbima distantsi sama võistlusprogrammi jooksul. Kui see ei osutu kõigil võistlejail võimalikuks, näiteks ilmastiku olude tõttu, sõidetakse kogu võistlus uuesti ning eelnevalt saadud tulemusi arvesse ei võeta.

#### Võistluste protseduur

- 3.2.109** Sinine riba (neutraalala) tuleb viraažides muuta läbitamatuks, paigutades iga 5 meetri tagant sünteetilisest materjalist 50 cm pikkusega padjakesed.
- 3.2.110** Stardis hoiab võistlejat stardiseadeldis.
- 3.2.111** Võistleja stardib treki sisemiselt servalt.
- 3.2.112** Valestardi korral stardib võistleja koheselt uuesti
- Õnnetuse korral saab võistleja umbes 15 minutilise puhkuse järel uue stardi.
- Kokku saab võistleja vaid kaks starti.
- 3.2.113** [Tühistatud]

## § 7 Punktisõit

### Definitsioon

**3.2.114** Punktisõit on võistlusala, kus lõpptulemused selguvad võistleja poolt vahefinišites teenitud punktide summeerimisel ja läbitud ringide arvu põhjal.

### Võistluste korraldus

**3.2.115** Vastavalt võistlusele registreeritud sõitjate arvule võib kohtunike kogu koostada kvalifikatsioonisõidud ning otsustada mitu paremat igast kvalifikatsioonisõidust pääseb finaalsõitu.

**3.2.116** 250 meetriste ja lühemate trekkide korral on vahefinišid iga 10 ringi järel.

Muudel trekkidel on iga vahefiniš teatud arvu ringide järel, mis on kõige lähem 2-le kilomeetrile, s.t.:

- igal 7. ringil 285,714 meetrisel trekil
- igal 6. ringil 333,33 meetrisel trekil
- igal 5. ringil 400 meetrisel trekil

**3.2.117** Võistluse distantsid, ringide arv ja vahefinišite arv on välja toodud alljärgnevas tabelis:

TREKI PIKKUS	MEHED				NAISED				Mees juuniorid		Nais juuniorid	
	Kval.		Finaal		Kval		Finaal		Finaal		Finaal	
	15 km		30 km		10 km		20 km		15 km		10 km	
(meetrit)	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf
250	60	6	120	12	40	4	80	8	60	6	40	4
TREKI PIKKUS	MEHED				NAISED				Mees juuniorid		Nais juuniorid	
	Kval.		Finaal		Kval		Finaal		Finaal		Finaal	
	16 km		30 km		10 km		20 km		16 km		10 km	
(meetrit)	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf	ring. arv	Vf
285,714	56	8	105	15	35	5	70	10	56	8	35	5
333,33	48	8	90	15	30	5	60	10	48	8	30	5
400	40	8	75	15	25	5	50	10	40	8	25	5



## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

Maailmameistrivõistlustel on distantsid, ringide arv ja vahefinišite arv järgmine:

TREKI PIKKUS	MEHED		NAISED		MEESJUUNIORID				NAISJUUNIORID			
	Finaal		Finaal		Kval. s		Finaal		Kval. s		Finaal	
	40 km		25 km		15 km		25 km		10 km		20 km	
(meetrites)	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf
250	160	16	100	10	60	6	100	10	40	4	80	8
TREKI PIKKUS	MEHED		NAISED		MEESJUUNIORID				NAISJUUNIORID			
	Finaal		Finaal		Kval. s		Finaal		Kval. s		Finaal	
	40 km		24 km		16 km		24 km		10 km		20 km	
(meetrites)	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf	ringe	vf
285,714	140	20	84	12	56	8	84	12	35	5	70	10
333,33	120	20	72	12	48	8	72	12	30	5	60	10
400	100	20	60	12	40	8	60	12	25	5	50	10

**3.2.118** Vahefinišites saavad võistlejad punkte järgnevalt: esimene 5, teine 3, kolmas 2 ja neljas 1 punkti.

Ringiga grupi kinni püüdnud võistleja punktidele liidetakse 20 punkti

Ringiga grupist maha jäänud võistleja punktidest lahutatakse 20 punkti.

**3.2.119** Kui ühel või mitmel võistlejal on võrdne arv punkte, määrab võistlejate paremusjärjestuse koht lõpufinišis.

### Võistluste protseduur

**3.2.120** Võistluse eel reastuvad pooled võistlejatest barjääri ääres, ülejäänud ühes rivis sprinteri koridoris.

**3.2.121** Võistluse start antakse peale ühe neutraalringi läbimist lendstardist.

**3.2.122** Vahefinišites kehtivad finišeerimisel sprinteri reeglid.

**3.2.123** Võistleja loetakse "plussringi" saajaks ning talle antakse 20 lisapunkti, kui ta on kinni püüdnud suurima grupi lõpu (viimase võistleja).

**3.2.124** Peagrupist mahajäänud võistleja, kes on ringiga kinni püütud, ei tohi võistlejaterivi vedada; vastasel korral ta diskvalifitseeritakse.

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

---

- 3.2.125** Kui vahefiniširingil saab üks või mitu võistlejat põhigrupi kätte, antakse neile "plussring" ja 20 punkti. Vahefiniši punktid antakse järgmistele grupist lahti rebinud võistlejatele või grupi ees finišeerijatele.
- 3.2.126** Peagrupid mahajäänud võistleja(d) ei tohi vedada talle/neile järgi jõudvaid võistlejaid, kes üritavad "plussringi" teenida, vastasel korral mahajäänud vedav(ad) võistleja(d) diskvalifitseeritakse.
- 3.2.127** Kohtunike kogu otsusega võib ringi või enamaga mahajäänud võistlejad võistluselt eemaldada.
- 3.2.128** Võistlejate kokkupõrke järel võib arbiiter kokkupõrkes osalenud võistlejad diskvalifitseerida, olles tõenäoliselt eelnevalt teinud neile hoiatuse.
- 3.2.129** Tuvastatud õnnetuse korral on võistlejal õigus saada neutraalringe teatud arvu ringide jooksul, mille kogupikkus on kõige lähemal 1300 meetrile. Naastes trekile, peab võistleja minema sellesse gruppi, kus ta oli enne õnnetust.
- 3.2.130** Viimasel kilomeetril neutraalringi saanud võistleja(d) ei tohi trekile tagasi tulla. **Kui viimane kilomeeter algab põhjendatud õnnetuse puhul saadud neutraalringi ajal ja võistleja(te)l ei ole võimalik enne viimase kilomeetri algust rajale tagasi tulla, saavad need neutraliseeritud võistlejad siiski protokollis oma koha vastavalt enne põhjendatud õnnetust teenitud punktide kogusumma põhjal.**
- (viimati muudetud 1.10.11)
- 3.2.131** Kui rohkem kui pooled võistlejad kukuvad, võistlus katkestatakse ning kohtunikud otsustavad kui pikaks ajaks on võistlus peatatud. Uus start antakse samadelt kohtadelt, mis olid enne kukkumist.
- 3.2.132** Võistleja, kellel juhtus õnnetus viimase viie ringi jooksul, ei tohi naasta trekile, kuid saab enne õnnetust kogutud vahefinišite ning pluss- ja miinusringide punktide summa järgi koha üldises paremusjärjestuses.
- Teised võistlust mitte lõpetanud võistlejad ei saa tulemust lõplikus paremusjärjestuses.

**3.2.133** Kui trekk muutub mingil põhjusel võistluseks kasutuskõlbatuks, otsustab kohtunike kogu järgnevalt:

DISTANTS	OTSUSED		
	Võistlus samal päeval uuesti sõita	Võistlus lõpuni sõita koos seni kogutud punktidega	Jätta tulemus selliseks nagu ta oli katkestamise hetkel
	Peatatud enne:	Peatatud pärast:	Peatatud pärast:
10 km	8 km	/	8 km
15/16 km	10 km	/	10 km
20 km	10 km	10 – 15 km	15 km
24/25 km	10 km	10 – 20 km	20 km
30 km	15 km	15 – 25 km	25 km
40 km	15 km	15 – 30 km	30 km

### § 8

## Keirin

### Definitsioon

**3.2.134** Võistlejad finišeerivad peale täisarvu ringide läbimist tempomootoratta järel, mis lahkub trekilt 600/700 meetrit enne finišit.

### Võistluste korraldus

**3.2.135** Võistlus peab vähemalt koosnema:

- 12 võistlejast
- kvalifikatsiooni ringist, kus on 2 sõitu kumbki 6 võistlejaga;
- finaalist kohtadele 7 kuni 12;
- finaalist kohtadele 1 kuni 6.

Koosseisud organiseeritaks järgnevate tabelite järgi:

Võistlejate arv	Eelsõidud		
	Startide arv	Võistlejate arv stardis	
12 kuni 14	2	6 - 7	Esimesed 3 saavad finaali 1 – 6 4. kuni 6. koht saavad finaali 7 - 12

Võistlejate arv	Eelsõidud			Lohutussõidud			½-finaalid		
	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ½ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ½ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	
15 kuni 21	3	5 - 7	2	2 - 3	5 - 7	2 - 3	2	6	Esimesed 3 saavad finaali 1 – 6, teised sõidavad kohtadele 7 - 12
22 kuni 28	4	5 - 7	2	4	3 - 5	1			
29 kuni 42	6	4 - 7	1	6	3 - 6	1			

Võistlejate arv	Eelsõidud			Lohutussõidud			¼ finaalid			Lohutussõidud			½-finaalid		
	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ¼ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ¼ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ½ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	Igast sõidust ½ - finaali	Sõitude arv	Võistlejate arv igas sõidus	
43 kuni 49	7	6 - 7	1	6	6 - 7	2	3	6 - 7	2	2	6 - 7	3	2	6	Esimesed 3 saavad finaali 1 – 6, teised sõidavad kohtadele 7 - 12
50 kuni 56	8	6 - 7	1	7	6 - 7	2	4	5 - 6	2	2	7	2			
57 kuni 63	9	6 - 7	1	8	6 - 7	2	4	6 - 7	2	4	4 - 5	1			
64 kuni 70	10	6 - 7	1	92	6 - 7	2	4	7	2	4	5	1			

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

---

TREKI PIKKUS	RINGIDE ARV	EESSÕITJA (finišini jääv ringide arv)
250	8	2,5
285,714	7	2,5
333,33	6	2
400 + >	5	1,5

## KEIRINI VÕISTLUSE KOOSSEISUDE (ÜLESEHITUSE) NÄIDISTABEL 28 OSALEJA KORRAL

<b>1. RING</b>	Koosseis: <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border: none;"> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">4 SÕITU igas 7 võistlejat</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><b>A</b></td> <td style="text-align: center;"><b>B</b></td> <td style="text-align: center;"><b>C</b></td> <td style="text-align: center;"><b>D</b></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R1</td> <td style="text-align: center;">R2</td> <td style="text-align: center;">R3</td> <td style="text-align: center;">R4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R8</td> <td style="text-align: center;">R7</td> <td style="text-align: center;">R6</td> <td style="text-align: center;">R5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R9</td> <td style="text-align: center;">R10</td> <td style="text-align: center;">R11</td> <td style="text-align: center;">R12</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R16</td> <td style="text-align: center;">R15</td> <td style="text-align: center;">R14</td> <td style="text-align: center;">R13</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R17</td> <td style="text-align: center;">R18</td> <td style="text-align: center;">R19</td> <td style="text-align: center;">R20</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R24</td> <td style="text-align: center;">R23</td> <td style="text-align: center;">R22</td> <td style="text-align: center;">R21</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R25</td> <td style="text-align: center;">R26</td> <td style="text-align: center;">R27</td> <td style="text-align: center;">R28</td> </tr> </table>	4 SÕITU igas 7 võistlejat				<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	R1	R2	R3	R4	R8	R7	R6	R5	R9	R10	R11	R12	R16	R15	R14	R13	R17	R18	R19	R20	R24	R23	R22	R21	R25	R26	R27	R28
	4 SÕITU igas 7 võistlejat																																				
	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>																																	
	R1	R2	R3	R4																																	
	R8	R7	R6	R5																																	
	R9	R10	R11	R12																																	
	R16	R15	R14	R13																																	
	R17	R18	R19	R20																																	
	R24	R23	R22	R21																																	
	R25	R26	R27	R28																																	
Lühendid: «R» Eelmise UCI individuaalse reitingu paremsjärjestus. Reitingukoha puudumisel tõmmatakse loosi.																																					
Tulemused: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; width: 80%;"> <tr><td style="text-align: center;">*QA1</td><td style="text-align: center;">*QB1</td><td style="text-align: center;">*QC1</td><td style="text-align: center;">*QD1</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">*QA2</td><td style="text-align: center;">*QB2</td><td style="text-align: center;">*QB2</td><td style="text-align: center;">*QD2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">QA3</td><td style="text-align: center;">QB3</td><td style="text-align: center;">QC3</td><td style="text-align: center;">QD3</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">QA4</td><td style="text-align: center;">QB4</td><td style="text-align: center;">QC4</td><td style="text-align: center;">QD4</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">QA5</td><td style="text-align: center;">QB5</td><td style="text-align: center;">QC5</td><td style="text-align: center;">QD5</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">QA6</td><td style="text-align: center;">QB6</td><td style="text-align: center;">QC6</td><td style="text-align: center;">QD6</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">QA7</td><td style="text-align: center;">QB7</td><td style="text-align: center;">QC7</td><td style="text-align: center;">QD7</td></tr> </table>	*QA1	*QB1	*QC1	*QD1	*QA2	*QB2	*QB2	*QD2	QA3	QB3	QC3	QD3	QA4	QB4	QC4	QD4	QA5	QB5	QC5	QD5	QA6	QB6	QC6	QD6	QA7	QB7	QC7	QD7									
*QA1	*QB1	*QC1	*QD1																																		
*QA2	*QB2	*QB2	*QD2																																		
QA3	QB3	QC3	QD3																																		
QA4	QB4	QC4	QD4																																		
QA5	QB5	QC5	QD5																																		
QA6	QB6	QC6	QD6																																		
QA7	QB7	QC7	QD7																																		
*2. ringi kvalifitseerunud võistlejad (poolfinaalid)																																					
<b>LOHUTUS- SÕIDUD</b>	Koosseis: <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border: none;"> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">4 SÕITU igas 5 võistlejat</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">QA3</td> <td style="text-align: center;">QB3</td> <td style="text-align: center;">QC3</td> <td style="text-align: center;">QD3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">QD4</td> <td style="text-align: center;">QC4</td> <td style="text-align: center;">QB4</td> <td style="text-align: center;">QA4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">QC5</td> <td style="text-align: center;">QB5</td> <td style="text-align: center;">QA5</td> <td style="text-align: center;">QD5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">QB6</td> <td style="text-align: center;">QA6</td> <td style="text-align: center;">QD6</td> <td style="text-align: center;">QC6</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">QA7</td> <td style="text-align: center;">QD7</td> <td style="text-align: center;">QC7</td> <td style="text-align: center;">QB7</td> </tr> </table>	4 SÕITU igas 5 võistlejat				QA3	QB3	QC3	QD3	QD4	QC4	QB4	QA4	QC5	QB5	QA5	QD5	QB6	QA6	QD6	QC6	QA7	QD7	QC7	QB7												
	4 SÕITU igas 5 võistlejat																																				
	QA3	QB3	QC3	QD3																																	
	QD4	QC4	QB4	QA4																																	
	QC5	QB5	QA5	QD5																																	
	QB6	QA6	QD6	QC6																																	
	QA7	QD7	QC7	QB7																																	
Tulemused: <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; width: 80%;"> <tr> <td style="text-align: center;">*RA1</td> <td style="text-align: center;">*RB1</td> <td style="text-align: center;">*RC1</td> <td style="text-align: center;">*RD1</td> </tr> </table>	*RA1	*RB1	*RC1	*RD1																																	
*RA1	*RB1	*RC1	*RD1																																		
*2. ringi kvalifitseerunud võistlejad (poolfinaalid)																																					

## KEIRINI VÕISTLUSE KOOSSEISUDE (ÜLESEHITUSE) NÄIDISTABEL 28 OSALEJA KORRAL (JÄRG)

2. RING: (poolfinaalid)	Koosseis:	2 SÕITU, 6 võistlejat stardis	
		<b>FA</b>	<b>FB</b>
		QA1	QB1
		QD1	QC1
		QB2	QA2
		QC2	QD2
		RA1	RB1
		RD1	RC1
	Tulemused:	*FA1	*FB1
		*FA2	*FB2
	*FA3	*FB3	
	**FA4	**FB4	
	**FA5	**FB5	
	**FA6	**FB6	
	* Finaali kohtadele 1 – 6 kvalifitseerunud võistlejad		
	** Finaali kohtadele 7 – 12 kvalifitseerunud võistlejad		

(teksti muudetud 1.01.02; 30.03.09; 19.06.09)

**3.2.136** [Tühistatud]

**3.2.137** Tempomootorratas sõidab sprinterikoridoris, alustades 30 km/h ning järkjärgult kiirust suurendades kuni 50-ni km/h, mis tuleb saavutada hiljemalt 4 ringi enne lõppu (250 m trekil). Tempomootorratas lahkub kohtunike korraldusel ca 600-700 meetrit enne finišit.

Naisjuunioride ja naiste sõitudes on kiirused vastavalt 25 km/h ja 45 km/h.

### Võistluste protseduur

**3.2.138** Võistlejate startipositsioonid loositakse. Võistlejad seisavad kõrvuti jälitussõidu joonel, sprinterikoridor jäetakse vabaks. Assistentid, kes võistlejaid kinni hoiavad, ei tohi neid lükata.

**3.2.139** Start antakse hetkel, kui tempomootorratas läheneb sprinterikoridoris jälitussõidu joonele. Juhul kui mõni teine võistleja vabatahtlikult ei lähe vahetult liidermootorratturi taha, peab seda tegema esimesele positsioonile loositud võistleja ning püsima seal vähemalt esimese ringi, vastasel korral võistlus katkestatakse ning see võistleja diskvalifitseeritakse võistluselt. Uues stardis peab (eelmises sõidus) teisele positsioonile loositud võistleja minema koheselt tempomootorratta taha.

(viimati muudetud 19.06.09)

**3.2.139<sup>bis</sup>** Võistlejad peavad olema vahetult tempomooterratta taga nii kaua kuni tempomootorratas lahkub trekilt.

(punkt sisestatud 1.10.11)

**3.2.140** Juhul kui üks või rohkem võistlejaid möödub tempomootorratta tagumisest rattast enne tempomootorratta trekilt lahkumist, sõit peatatakse ja sõidule antakse uus start ilma määrust rikkunud võistleja(te)ga, kes selle eest diskvalifitseeritakse.

(viimati muudetud 19.06.09)

**3.2.141** Võistlus toimub vastavalt sprindireeglitele.

**3.2.142** Võistlus peatatakse, kui üks või mitu võistlejat rikub võistlusreegleid või käitub liidermootorratta taga ebasportlikult. Võistlus sõidetakse uuesti ilma eelmainitud võistleja(te)ta, kes on selle eest diskvalifitseeritud.

(viimati muudetud 19.06.09)

**3.2.143** Õnnetuse korral, mis juhtus esimese poole ringi jooksul, antakse koheselt uus start.



## § 9

### Võistkondlik sprint – "Olümpia sprint"

#### Definitsioon

**3.2.144** Võistkondlik sprint on kahe võistkonna vaheline võistlus, kus iga võistleja kummastki võistkonnast veab ühe ringi.

Meeste võistluses, kus sõidetakse kolm treki ringi, on kolmeliikmelised võistkonnad.

Naiste võistluses, kus sõidetakse kaks treki ringi, on kaheliikmelised võistkonnad.

#### Võistluste korraldus

**3.2.145** Võistlus viiakse läbi kahes jaos:

- 1) kvalifikatsioonisõidud, kus selgitatakse aegade võrdluses neli kiireimat võistkonda;
- 2) finaalid.

Kaks parimat aega näidanud võistkonda sõidavad finaalis esimesele-teisele, ülejäänud kaks kolmandale-neljandale kohale.

**3.2.146** Olümpiamängudel

- 1) Kvalifikatsiooniringid, kus selgitatakse aegade põhjal 8 paremat võistkonda.
- 2) Olümpiamängudel sõidavad esimeses võistlusringis 8 paremat võistkonda kvalifikatsiooniringide aegade põhjal vastamisi järgnevalt:

4. ajaga võistkond on vastamisi	5. aja saanud võistkonnaga
3. ajaga võistkond on vastamisi	6. aja saanud võistkonnaga
2. ajaga võistkond on vastamisi	7. aja saanud võistkonnaga
1. ajaga võistkond on vastamisi	8. aja saanud võistkonnaga
- 4) Finaalid

Esimese võistlusringi 4 võitja meeskonda sõidavad finaalides. Kaks kiiremat võistkonda sõidavad omavahel finaalis esimese ja teise koha peale, ülejäänud kaks kolmanda ja neljanda koha peale.

Võistkonnad, kes jäid esimeses võistlusringis kaotajateks, saavad vastavalt aegadele oma kohad 5st kuni 8ni.

**3.2.147** Võrdsuse korral otsustab viimasel ringil saavutatud parem aeg.

**3.2.148** Kui finaalis võistkond ei stardi, siis sõitu ei asendata ning vastasvõistkond kuulutatakse võitjaks.

Kui põhjus, miks võistkond ei sõida, ei ole aktsepteeritav, siis see võistkond diskvalifitseeritakse.

**3.2.148<sup>bis</sup>** Kui esimeses võistlusringis võistkond jääb starti tulemata, siis ei saa teha ühtegi asendust. Starti tulemata võistkond saab 8nda koha.

Kui rohkem võistkondi jääb starti tulemata, saavad nad oma koha alates 8ndast ja tahapoole vastavalt kvalifikatsiooniringis saadud aegade põhjal. Kui põhjus, miks võistkond ei sõida, ei ole kohtunikekogu poolt aktsepteeritav, siis see võistkond diskvalifitseeritakse ja tema koht protokollis jäetakse vabaks. Võistkond, kes on stardis, peab sõitma üksinda ja saadud aja põhjal otsustatakse millises finaalis ta osaleb.

(punkt sisestatud 1.10.11)

**3.2.149** Võistkonnad peavad olema komplekteeritud sellele alale ülesantud võistlejatest. Võistkonna koosseis võib eri sõitudes varieeruda. Mittetäieliku võistkonnaga startimine on keelatud.

Võistkonna esindaja peab võistkonnas kõikidest muudatustest kohtunikke teavitama vähemalt 30 minutit enne kõneall oleva võistlusringi starti.

(viimati muudetud 30.09.10)

### Võistluste protseduur

**3.2.150** Starditakse mõlema sirge keskelt. Kvalifikatsioonisõitudes määratakse stardikoht igale võistkonnale kohtunike poolt. Edaspidi stardib eelmises ringis paremat aega näidanud võistkond peasirgelt.

**3.2.151** Võistlejad stardivad teineteise kõrvalt või 45° nurga all stardijoone tagant. Võistlejate omavaheline vahe peab olema võrdne ja mis on vahemikus 1,5 ja 2 meetrit.

Treki "sisemiselt rajalt" startivat võistlejat hoiab stardiseadeldis ning tema peab olema vedav jalgrattur.

**3.2.152** "Vedav võistleja" peab vedama esimese ringi ning vahetama väljapoole, jäädes maha ning lahkuma trekilt takistamata vastasvõistkonda.'

#### Mehed:

Teiselt positsioonilt startinud võistleja veab järgmise ringi ning lahkub trekilt samal kombel.

Kolmas võistleja lõpetab/sõidab viimase ringi üksi.

#### Naised:

Teine võistleja peab viimase ringi üksi lõpetama.

**3.2.153** Võistkonnale antakse vastavas võistlusringis madalaim koht kui on rikutud ühte alljärgnevatest reeglitest:

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

- 1) Kui võistleja vahetab rohkem kui 15 meetrit enne ringi lõppu, mida ta veab
- 2) Kui võistleja vahetab enam kui 15 meetrit peale ringi lõppu, mida ta veab
- 3) Kui üks võistleja lükkab teist.

### 3.2.154 Kvalifikatsiooniringid:

Õnnetuse korral saab ebaõnne tabanud võistkond uue starti kvalifikatsiooniringi lõpus. Kohtunike kogu otusega võib võistkond, kelle sõit on häiritud vastasvõistkonna õnnetuse tõttu, samuti saada võimaluse uuesti startida kvalifikatsiooniringi lõpus.

Kvalifikatsiooniringis on igal võistkonnal lubatud teha ainult kaks starti.

### 3.2.155 Esimene võistlusring ja finaaliid:

Õnnetusjuhtumi korral võistlus peatatakse ning antakse uus start. Uue õnnetuse korral järgnevas sõidus jääb võistkond oma sõidus kaotajaks.

Igas võistlusringis, sealhulgas finaalis, on õnnetuse korral igale võistkonnale lubatud vaid üks uus start.

## § 10

### Madison - Paarispunktisõit

#### Definitsioon

### 3.2.156 Madison on kahe võistlejaga võistkondade vaheline võistlus vahefinišitele.

Paremusjärjestus määratakse läbitud distantsi ning kogutud punktide põhjal.

#### Võistluste korraldus

### 3.2.157 Võistluste läbiviimiseks minimaalsed distantsi pkkused, ringide arvud ja vahefinišite arvud on välja toodud alljärgnevas tabelis:

Treki pikkus meetrites	Ringide arv		Vahefinišite arv		Distantsi kogupikkus (km)	
	Mehed Eliit	Mehed juuniorid	Mehed Eliit	Mehed juuniorid	Mehed Eliit	Mehed juuniorid
200	125	100	5	4	25	20
250	100	80			25	20
285.75	90	72			25.71	20.57
333.33	75	60			25	20
400	65	52			26	20.8

(viimati muudetud 30.03.09)

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

- 3.2.158** Ühe ja sama võistkonna jalgratturid kannavad mõlemad sama kuid eri värvi võistlejanumbrit.
- 3.2.159** *Maailmameistrivõistlustel saab iga maa rahvuslik alaliit välja panna vaid ühe paari.*
- 3.2.160** *Maailmameistrivõistlustel toimuvad vahefinišid ükskõik kui pikal trekil iga 20 ringi järel, kus distantsi kogupikkus on kas võrdne või ligilähedane 50 km-ga Meeste-Eliidi kategooria võistlustel ning 30 km Meesjuunioride kategoorias, vastavalt järgnevale tabelile:*

Trekli pikkus meetrites	Ringide arv		Vahefinišite arv		Kogu distants kilomeetrites	
	Mehed-Eliit	Mees-Juuniorid	Mehed-Eliit	Mees-Juuniorid	Mehed-Eliit	Mees-Juuniorid
250	200	120	10	6	50	30
285,714	180	100	9	5	51,4	28,57
333,33	160	100	8	5	53,3	33,33
400	120	80	6	4	48	32

- 3.2.161** Iga vahefiniši esimene võistkond saab 5, teine 3, kolmas 2 ja neljas 1 punkti.
- 3.2.162** Võistkondade lõplik paremusjärjestus otsustatakse läbitud täisringide arvu põhjal. Ühepalju ringe läbinud võistkonnad järjestatakse kogutud punktide alusel. Kui läbitud ringe ning kogutud punkte on ühepalju, otsustavad paremusjärjestuse kohad lõpufinišis.

### Võistluste protseduur

- 3.2.163** Esimene võistlejate grupp, milleks on üks võistleja igast võistkonnast, stardib nii, et pooled nendest stardivad barjääri äärest, moodustades rea üksteise taha rivistudes ja ülejäänud stardivad sprinterite joonel samuti üksteise taha rivistudes, kus neile on ka kinnihoidjad.

Teine võistlejate grupp, mis koosneb kõikide võistkondade teistest ratturitest, peab rivistuma vastassirge barjääri äärde.

Peale ühte neutraalringi antakse esimesele grupile püstoliga märku andes lendstardiga lähe.

Neutraalringi jooksul peab teine võistlejate grupp jääma paigale.

(viimati muudetud 19.06.09)

- 3.2.164** Sama võistkonna võistlejad võivad vahetusi teha oma äranägemise järgi, puudutades paarilise kätt või pükse.

- 3.2.165** Vahefinišid toimuvad vastavalt sprindi reeglitele.
- 3.2.166** Võistkond saab "plussringi", kui ta püüab kinni suurima grupi viimase võistleja. Peagrupid mahajäänud võistleja(d) ei tohi aidata jälitavat(id) võistlejat(id), kes on teenimas plussringi. Vastasel korral selle võistleja võistkond diskvalifitseeritakse.
- 3.2.167** Kui vahefiniši toimumise ajal saab(vad) võistleja(d) peagrupi ringiga kätte antakse sellele võistlejale/neile "plussring". Vahefiniši punktid antakse järgmistele grupist lahti rebinud võistlejatele või grupi ees finišeerijatele.
- 3.2.168** Kohtunikud võivad rajalt ära kutsuda võistkonnad, kes on peagrupi poolt kolme ringiga kinni püütud.
- 3.2.169** Kui "paari" üks võistlejatest kukub või juhtub mehaaniline rike, peab tema võistkonnakaaslane koheselt oma võistkonna koha pealt edasi võistlema. Neutraalringe ei ole.
- 3.2.170** Kui võistkonna mõlemad võistlejad kukuvad samaaegselt, saab võistkond teatud arvu neutraalringe (olenevalt treki pikkusest), mille kogupikkus on kõige lähemal 1000 meetrile. Üks võistlejatest peab võistlust jätkama sama grupi juures, kus nad enne õnnetust olid.
- Viimasel kilomeetril ei tohi neutraalringi saanud võistkonna liige/liikmed või võistkon(na)d enam trekile tagasi tulla. Kui mõlemad võistkonna liikmed peaksid viimasel kilomeetril samaaegselt kukkuma või kui viimane kilomeeter peaks algama võistkonnale põhjendatud õnnetuse eest saadud neutraalringi ajal ja võistkonnal ei ole võimalik rajale tagasi naaseda enne viimase kilomeetri algust, siis neutraliseeritud võistkond saab oma koha protokollis vastavalt kogutud pluss- ja miinusringide ning kuni õnnetuse hetkeni kogutud punktide põhjal.
- (viimati muudetud 1.10.11)
- 3.2.171** Kui kukub üle poole võistkondadest (arvestatakse iga võistkonna ühte võistlejat), siis võistlus katkestatakse ning kohtunikud otsustavad kui pikaks ajaks on võistlus peatatud. Uue stardi korral säilitavad võistkonnad oma pluss- ja miinusringid, mis olid kukkumise hetkel.
- 3.2.172** Kui võistlus katkestatakse ilmaolude tõttu, otsustavad kohtunikud järgnevalt:

	Eliit	Juuniorid	Otsus
Võistlus peatatakse enne	20 km	10 km	Võistlus sõidetakse samal päeval uuesti
Võistlus peatatakse vahemikus	20 - 40 km	10 - 25 km	Võistlust jätkatakse seni võidetud punktide ja läbitud ringide juurest
Võistlus peatatakse pärast	40 km	25 km	Tulemused jäävad lõplikuks

## § 11

### Scratch – Lõpufinišiga grupisõit

#### Definitsioon

**3.2.173** Scratch on individuaalne võistlus kokkulepitud distantsil.

#### Võistluste korraldus

**3.2.174** Võistlus toimub järgnevail distantsidel:

Mehed-Eliit	15 km
Naised-Eliit	10 km
Meesjuuniorid	10 km
Naisjuuniorid	7,5 km

**3.2.175** Kui osalejate arv ületab maksimaalse trekil lubatud võistlejate arvu, viiakse osavõtjate arvu vähendamiseks läbi kvalifikatsioonisõidud:

KATEGOORIA	LÄBITAV DISTANTS
Mehed	10 km
Naised	7,5 km
Meesjuuniorid	7,5 km
Naisjuuniorid	5 km

#### Võistluste protseduur

**3.2.176** Enne starti rivistuvad pooled võistlejad barjääri äärde, ülejäänud ühte ritta sprinteri koridoris.

Võistluse start antakse lendstardist peale ühte neutraalringi.

**3.2.177** Peagrupi poolt ringiga kinnipüütud võistlejad peavad koheselt trekilt lahkuma.

**3.2.178** Kohad selgitatakse lõpufinišis, võttes arvesse ka plussringe.

**3.2.179** [Tühistatud]

**3.2.180** Võistlejate kokkupõrke korral võivad kohtunikud kokkupõrkes osalenud võistlejad diskvalifitseerida.

**3.2.181** Võistluse viimane ring algab kellahelina märguandel.

### Õnnetusjuhtumid

**3.2.182** Põhjendatud õnnetuse puhul saavad võistlejad teatud arvu neutraalringe, mis on pikkuselt kõige lähemal 1300 meetrile.

Trekile tagasi tulles peab ta jätkama samalt positsioonilt, kus ta oli enne õnnetust.

Neutraalringe ei anta viimasel kilomeetril ning mittelõpetanud võistlejad tulemust ei saa.

(viimati muudetud 30.09.10)

**3.2.183** Suure kukkumise korral võistlus peatatakse. Kohtunikud otsustavad, kas võistlus sõidetakse peale uut starti täielikult uuesti või jätkatakse kukkumise eelsest olukorrast.

Sama reeglit kasutatakse ka ilmastikuoludest tingitud võistluse katkestamisel.

## § 12

### Tandemisõit

#### Definitsioon

**3.2.184** Tandemisõit on tandemitega sõidetav sprindivõistlus. Võistlusel kehtivad sprindi võistlusreeglid, väljaarvatud alljärgnevates punktides kokkulepitud asjaolud.

#### Võistluste korraldus

**3.2.185** Iga võistlejate paar loetakse "üheks võistlejaks".

**3.2.186** Võistlussõidud toimuvad vastavalt tabelile punktis 3.2.050, arvestades võistlejate arvu finaalist tagasiloetuna.

Sellele vaatamata võib 333,33-meetristel ja lühematel trekkidel sõita maksimaalselt kolm tandemit ühes sõidus.

**3.2.187** Kvalifikatsioonisõit on ühe ringiline lendstardiga sõit.

**3.2.188** Võistluste distants on:

– alla 333,33-meetristel trekkidel: 6 ringi

- 333,33-meetristel trekkidel: 5 ringi
- üle 333,33-meetristel trekkidel: 4 ringi
- üle 450-meetristel trekkidel: 3 ringi.

### § 13

## Liidrisõit

### Definitsioon

**3.2.189** Liidrisõit on võistlus, kus iga võistleja sõidab mootorrattal sõitva "liidri" tuules.

### Mootorrattad ja liidrid

**3.2.190** Võistluse korraldaja rahvuslik alaliit peab tagama kümme (millest kaks on tagavaraks) mootorratast, mis vastavad kirjeldustele punktides 3.6.007 kuni 3.6.028. Varumootorrattaid kasutatakse juhul kui mõne "liidri" mootorrattal tekib tehniline rike.

**3.2.191** Kohtunikud peavad mootorrattad üle vaatama, kastades vajadusel selle ala oskustega tehnikute abi.

**3.2.192** Tehniline ülevaatus toimub enne iga sõitu kohtunike määratud ajal.

**3.2.193** Peale ülevaatus paigutatakse mootorrattad lukustatud ruumi, mille võti on ühel kohtunikul. Mootorrattaid ei usaldata "liidritele" enne kui nad on valmis sõitma trekkile.

**3.2.194** Kahe sellise ülevaatus vahel peab "liider" kasutama alati sama mootorratast.

**3.2.195** Mootorratturil peab olema vastav litsents.

**3.2.196** Peakohtunik peab määrama kaks varu-liidrit. Need liidrid peavad kogu võistluse aja olema valmis käivitama varumootorratta, kui mõnel mootorrattal tekib võistluse ajal tehniline rike.

### Võistluste korraldamine

**3.2.197** Liidrisõidud toimuvad kas kindla aja peale (üks tund) või kindla pikkusega distantsil.

Viimasel juhul on distantsid:

- eelsõitudes 25 km
- finaalis 2 sõitu, kumbki 30 km

**3.2.198** Kõik eelsõidud peavad toimuma samal päeval.

**3.2.199** Kohtunikud koostavad teatud arvu eelsõite, arvestades sellele võistlusalale registreerijate arvu.



Toimuma peab vähemalt kaks eelsõitu, kus igas sõidus on maksimaalselt 8 võistlejat.

Kui toimub kaks eelsõitu, pääsevad finaali mõlema eelsõidu kolm paremat ja kiirema eelsõidu neljas.

Kui toimub kolm eelsõitu, pääsevad finaali iga eelsõidu kaks paremat ja kiireima eelsõidu kolmas.

Kui toimub neli või enam eelsõitu, pääsevad finaali eelsõitude võitjad ja kiireimate sõitude teised arvestusega, et finaalis sõidab seitse võistlejat.

**3.2.200** Finaalis toimub kaks sõitu 30 minutilise vaheajaga.

**3.2.201** Kummagi sõidu jaoks kehtib alljärgnev punktiskaala:

1.koht	50 punkti
2.koht	35 punkti
3.koht	25 punkti
4.koht	17 punkti
5.koht	11 punkti
6.koht	7 punkti
7.koht	4 punkti.

**3.2.202** Lõplik paremusjärjestus selgitatakse mõlemas sõidus saadud punktide summeerimise teel. Võrdsete punktid korral otsustab paremusjärjestuse kiiremas sõidus saadud koht.

### Võistluse läbiviimise kord

**3.2.203** Piirjoon ("staieri joon", sinine joon) on märgitud 1/3 treki laiuse peale, kuid vähemalt 2,5 meetrit treki välimisest servast.

Järele jääv vaba pool peab olema piisavalt lai, mis võimaldamaks kolmel võistlejal kõrvuti sõita.

**3.2.204** Sõitmine väljaspool "staieri"-joont on keelatud. Kui võistleja peaks ületama selle joone, ei tohi tema vastased temast seespoolt mööduda, mille korral neid diskvalifitseeritakse.

**3.2.205** Möödaskõitev võistleja võib sõita väljaspool "staieri"-joont vaid paremalt möödumiseks, kuid jättes alati maksimaalse vahe(endast paremale) teistele võistlejatele, kes võivad omakorda temast paremalt mööduda.

**3.2.206** Võistlejate stardipositsioonid ja mootorrattaste jaotus loositakse igas sõidus treki peal.

## UCI VÕISTLUSMÄÄRUSED

Esimese finaalsõidu stardipositsioonid loositakse sarnaselt. Teises finaalsõidus on stardipositsioonid esimese sõiduga võrreldes vastupidises järjekorras.

- 3.2.207** Igal võistlejal on kogu võistluse ajal sama "liider".
- 3.2.208** "Liidrid" tulevad trekile ilma võistlejateta. Peale mõnda soojendusringi võtavad "liidrid" starteri märguande peale sisse oma stardipositsioonid.
- 3.2.209** Võistlejad rivistuvad stardis määratud järjekorras.
- 3.2.210** Võistluse start antakse püstolilasuga. Peale ühe ringi läbimist peavad võistlejad olema oma liidri taga.
- 3.2.211** Kell annab märku juhtiva võistleja viimasesse ringi algusest. Paremusjärjestus selgitatakse finišijoone ületamise ja läbitud ringide arvu järgi, see tähendab, et peale juhtiva võistleja finišijoone ületamist, ületavad ülejäänud võistlejad finišijoone vaid üks kord.
- 3.2.212** Ajasõitudes helistatakse kella 1 minut enne tunni (aja) täis saamist. Täpsel aja täis saamise hetkel annab ajamõõtja püstolilasuga märku ning finišikohtunik märgib üles iga võistleja esimese jooneületuse, et välja arvutada tema läbitud distants.
- 3.2.213** Kui võistleja on juhtivast võistlejast ringiga maha jäänud, ei tohi ta peatuda, vastasel korral saab ta ühe hoiatuse ja peale ühte hoiatust võib teda võistluselt eemaldada.
- 3.2.214** Juhtivast võistlejast üle 5 ringi maha jäänud võistleja(d) eemaldatakse võistluselt.
- 3.2.215** Alljärgnevat reegleid rikkunud liidreid karistatakse vastavalt:

<b>Karistus</b>	<b>Märgulipp</b>	<b>aste:</b>
Hoiatus	roheline	A
Trahv 500 CHF	roheline ja kollane	B
Trahv 750 CHF ja 15-päevane eemaldamine	kollane	C
Trahv 1000 CHF ja 1- kuni 3-kuuline eemaldamine	punane	D

<b>Rikkumine:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
1) sõitmine stajerijoonest kõrgemal koos vastasega vähem, kui 10 meetrit	A	B	C	D
2) sõitmine stajerijoonest kõrgemal, kui on kinni püütud	B	C	D	
3) sõitmine stajerijoonest kõrgemal vastasega kõrvuti	B	C	D	

- |  |   |   |     |
|--|---|---|-----|
| 4) rikkumine (1), kui võistleja on ringiga maha jäänud                   | B | C | D   |
| 5) rikkumine (2) ja (3), kui võistleja on ringiga maha jäänud            | C | D |     |
| 6) piirde juures trügimine, kui vastane möödub                           | B | C | D   |
| 7) piirde juures trügimine, kui 2 vastast möödub                         | C | D |     |
| 8) möödumisel, kui juhib vähem kui 5 meetrit "alla vajumine" (lõikamine) | C | D |     |
| 9) katse mööduda neljast kõrvuti võistlejast                             | D |   |     |
| 10) möödumine seestpoolt   | D |   |     |
| 11) ainult ühe käega juhtrauast hoidmine                                 | A | B | C D |

**3.2.216** Mootorratta tehnilise rikke või tuvastatud õnnetuse korral enne võistlejate "liidrite" taha jõudmist antakse märku kui volestardist ja sõidule starditakse uuesti.

Kui sama asi juhtub peale "liidrite" taha jõudmist, antakse neutraalringe vastava arvu ringide ulatuses, mis on kogupikkuselt kõige lähemal 1500 meetrile, väljaarvatud 5 viimase ringi või ajasõidus viimase minuti jooksul ja sellisel juhul sõit jätkub. Juhul kui kohtunikud otsustavad, et selle võistleja koht oli selgelt näha, saab ebaõnne tabanud võistleja koha, millel ta asus õnnetuse hetkel. Kui selline juhtum ei tule kõne alla, saab ta viimase koha.

**3.2.217** Kui trekk muutub kasutuskõlbatuks, starditakse kogu sõidule uuesti, väljaarvatud juhul kui võistlus peatatakse viimasel 10 ringil või ajasõidus viimsel kahel minutil. Siis saavad võistlejad koha vastavalt viimase finišijoone ületamise järgi.

### § 14

## Väljalangemissõit

### Definitsioon

**3.2.218** Väljalangemissõit on individuaalne sõit, kus igas vahefinišis langeb välja viimane võistleja.

### Võistluste korraldus

**3.2.219** Iga võistlus korraldatakse vastava võistluse juhendi järgi.

### Võistluste protseduur

**3.2.220** Enne starti kogunevad pooled võistlejatest barjääri äärde ja ülejäänud rivistuvad üksteisejärele ennast sprinterijoone juurde.

(teksti muudetud 29.01.10)

- 3.2.221** Võistluse start antakse peale ühe neutraalringi läbimist lendstardist kui kogu (kompaktne) grupp sõidab mõõduka kiirusega.
- 3.2.222** Vahefinišid toimuvad igal teisel ringil alla 333,33-meetristel trekil ja igal ringil 333,33-meetristel ning pikematel trekkidel.  
Alla 333,33-meetristel trekkidel antakse igal finišieelsel ringil kellaga märku.
- 3.2.223** Igas vahefinišis langeb välja võistleja, kelle tagumine ratas jõuab finišijoonele viimasena.

Kui üks või rohkem võistlejaid saavad ringiga või katkestavad sõidu kahe finiši vahel, siis need võistlejad järgmises vahefinišis eemaldatakse.

Komissarid võivad teatud juhtudel otsustada vahefinišis eemaldada teise ratturi, kes ei ole viimane (näiteks rattur sõidab sinisele ribale). Peakohtunik teeb lõpliku otsese (mille eest ta on vastutav), milline võistleja eemaldatakse arbiitri ja teiste kohtunike informatsiooni põhjal.

Kõikidel juhtudel tuleb otsus, milline võistleja eemaldatakse, teha ja teadvustada enne kui võistlejad ületavad jälitussõidujoone vastassirgel vahetult peale vahefinišit. Kui selle aja jooksul mitte mingisugust otsust ei tule, siis ei eemaldata ühtegi võistlejat enne järgmist vahefinišit.

Väljalangenud võistleja peab koheselt trekilt lahkuma, **vastasel korral ta diskvalifitseeritakse. Juhul kui võistleja ei lahu koheselt trekilt, võib peakohtunik võistluse neutraliseerida, et võistleja eemaldada.**

(teksti muudetud 18.06.10; 30.09.10; 1.10.11)

- 3.2.223<sup>bis</sup>** Eemaldatud võistlejad saavad protokollis oma koha eemaldamise aja vastupidisele järjestusele (näiteks: esimesena eemaldatud võistleja saab viimase koha, teisena eemaldatud võistleja saab eelviimase koha jne).

(punkt sisestatud 18.06.10)

- 3.2.224** Kaks järele jäänud võistlejat finišeerivad omavahel lõpufinišis. Nende paremusjärjestus selgitatakse esiratta finišijoonele jõudmise järgi.

- 3.2.225** "Plussringid" arvesse ei lähe.

- 3.2.226** Ühte või rohkem võistlejaid tabanud põhjendatud õnnetuse korral võistlus peatatakse maksimaalselt ringide arvu, mille kogupikkus on lähim 1300 meetrile, ajaks, et kannatada saanud võistlejad saaksid uuesti grupiga liituda. Juhul kui kõiki ratturid trekil tabab põhjendatud õnnetus, peatatakse võistlus maksimaalselt 3-ks minutiks, et kannatada saanud ratturid saaksid edasi võistelda.

Neutraliseerimist näidatakse kollase lipuga stardijoone juures ja kõik trekile

jäänud ratturid jätkavad ühises grupis sõitu mõõdukal kiirusel. Õnnetuse hetkel ei arvestata võistlejate positsioone, et kes on grupi ees või taga.

Võistlus stardib uuesti kollase lipu äravõtmisel ja stardipüstoli lasuga. Iga võistleja, kes ei ole võimeline edasi võistlema, eemaldatakse ja ta saab oma koha vastavalt eemaldamise ajale. Kella helistatakse järgmisel ringil, et anda märku vahefiniširingi algusele.

Juhul kui 4 või vähem võistlejaid jääb trekile peale, kus ülejäänud võistlejad on kannatajaks põhjendatud õnnetuses, ei toimu võistluse neutraliseerimist ja võistlejad, kes ei finišeerri, saavad oma koha vastavalt oma eemaldamise ajale.

(teksti muudetud 18.06.10; 30.09.10)

**3.2.226** Võistlejate kokkupõrkel eemaldatakse kokkupõrke põhjustaja.

(punkt sisestatud 29.01.10)

### **§ 15**

## **Kuuapäevasõidud**

**3.2.227** "Kuuapäevasõit" on kuu järjestikuse päeva jooksul peetav vähemalt 24-tunnise võistlusajaga sõit.

**3.2.228** Korraldajal on õigus vabalt valida võistluse kestvus ning programm kuuapäevasõidul, arvestades punkti 3.2.227 nõudmisi.

**3.2.229** Kuuapäevasõit on võistkondlik võistlus, kus võistkonnas on 2 või 3 võistlejat, kes kõik peavad kandma sama võistlejanumbrit nagu on märgitud punktis 1.3.044.

**3.2.230** Kuuapäevasõitu võib läbi viia vähemalt 140-meetrisel trekil.

**3.2.231** Korraldaja peab määrama osalevate võistkondade arvu vastavalt treki pikkusele.

**3.2.232** Madisoni- ja jälitussõitude stardis (väljaarvatud "handicap" sõidus), tuleb kõigil võistkondadel infotabloo nulli panna.

Peale madisoni/jälitussõitude lõppu peab infotabloo näitama hetke kokkuvõtte paremusjärjestust.

Võistluse viimasel päeval, kui sõidetakse madisoni/jälitussõidu finaalsõitu, näitab infotabloo kogu aeg hetke kokkuvõtlikku paremusjärjestust.

**3.2.233** [Tühistatud]

- 3.2.234** Kui juhtub kohtunike poolt tuvastatud mehaaniline õnnetus või võistleja kukub, saab võistkond neutraalringe 1,5 km ulatuses (teatud arv ringe, mis kogupikkuselt on lähim 1500 meetrile). Kui õnnetus ei ole kohtunike poolt aktsepteeritud või on neutraalringide aeg ületatud, peab üks võistkonna liige võistluse 100%-lt üksi läbima, jätkates sõitu kohast, kus võistkond oli õnnetuse hetkel. Selle eksimuse eest karistatakse võistkonda kaotatud ringide arvuga.
- 3.2.235** Ebaõnne tabanud ning neutraalringe saanud võistlejaga võistkonna "plussringid" lähevad arvesse siis kui võistlema jäänud võistleja läbib kogu ülejäänud distantsi s.t. ei jäta vahele ühtki vahetust.
- 3.2.236** Kui madisoni-/jälitussõidu ajal, millal "aeg saab täis", peab võistkond, kus on järele jäänud üks võistleja, lahkuma trekilt 10 ringi enne madisoni-/jälitussõidu lõppu.
- 3.2.237** Treki (võistluse) direktor võib koostada kohtunikekogu nõusolekul ajutise võistkonna nendest võistlejatest, kelle võistkonna kaaslased on neutraliseeritud. Sellised võistlejad peavad kandma ühesuguseid särke ja numbreid. Et vältida sellise ajutise võistkonna ajutised kohad, liidetakse originaalvõistkondade, kust ajutise võistkonna liikmed on pärit, läbitud ringide arvud, mis ümardatakse allapoole lähima paarisarvuni ja see jagatakse kahega.
- Kui ajutine võistkond lõpuks "laiali saadetakse", lisatakse pluss- ja miinusringid ning võimalikud teenitud(võidetud) punktid originaalvõistkondade, kust ajutise võistkonna liikmed on pärit, paremusjärjestusse.
- 3.2.238** Kui võistleja on neutraliseeritud, siis tema võistkonna kaaslane peab jätkama käimasolevat jälitussõitu vastavalt punktidele 3.2.235 ja 3.2.236. Kui neutraliseeritud võistleja ei ole võimeline jätkama kõneall olevat jälitussõitu, siis neutraliseeritakse kogu võistkond.
- Peale jälitussõitu saab neutraliseeritud võistkond sama koha selle võistkonnaga mis enne võistluse starti oli üldises paremusjärjestuses neile kõige lähemal, arvestades ka jälitussõidus saadud selle võistkonna miinusringi. Plussringe arvesse ei võeta.
- Neutraliseeritud võistkonda karistatakse veel ühe ringiga.
- 3.2.239** Võistluse arst võib võistleja neutraliseerida maksimaalselt 36 tunniks, hiljem võistleja eemaldatakse.
- 3.2.240** Kui võistleja peaks võistluse katkestama, "saadetakse võistkond laiali". Alles jäänud võistleja saab võistelda kõigil individuaalaladel.
- Kui võistlejat ei ole pandud teise võistkonda 48 tunni jooksul, siis ta eemaldatakse võistlusest.

**3.2.241** Kui luuakse uus võistkond, hakatakse arvestust pidama parima laiali saadetud võistkonnast, millele on liidetud üks trahviring.  
Kahe võistkonna poolt teenitud punktid liidetakse ja jagatakse kahega.

**3.2.242** Punkte antakse järgmiselt:

- Võistkondlik võistlus; Madison, Madison-Väljalangemissõit, võistkonnasõit aja peale (500 – 1000 m): 20, 12, 10, 8, 6, 4 punkti
- Individuaalsed võistlused; punktisõit, väljalangemissõit, Eraldistart (1 ring), “Mopeedi” sõidud, scratch, keirin: 10, 6, 5, 4, 3, 2 punkti
- Vahefinišid: 5, 3, 2, 1 punkti; punktid kahekordistatakse viimasel Madisoni sõidul (maksimaalselt 6 (vf), iga 10 ringi järel).

**3.2.243** Kui kõik võistkonnad ei mahu trekile ühel ja samal võistlusel, peab võistluse korraldama eelsõitudega. Rakendatakse järgnevaid toiminguid:

- A. 1 eelsõit üldise paremusjärjestuse esimese poole võistkondadega: kas 1 võistlejaga või terve võistkonnaga: 10-8-6-4-2 punkti
- võistkonnale (üks vahetus vahe-sõidus): 10, 8, 6, 4, 2 punkti
  - Madison: 15, 10, 8, 6, 4, 2 punkti
- 1 eelsõit üldise paremusjärjestuse teise poole võistkondadega: kas 1 võistlejaga või terve võistkonnaga: 10-8-6-4-2 punkti
- võistkonnale (üks vahetus vahe-sõidus): 10, 8, 6, 4, 2 punkti
  - Madison: 15, 10, 8, 6, 4, 2 punkti.
- B. 2 eelsõitu üldise paremusjärjestuse esimese poole võistkondadega: 1 võistlejaga 5-4-3-2-1 punkti  
2 eelsõitu üldise paremusjärjestuse teise poole võistkondadega: 1 võistlejaga 5-4-3-2-1 punkti.

“Derny-mopeedi” taga tehtud sõitudes võidetud ringid ei lähe kokkuvõtlikku paremusjärjestusse.

**3.2.244** Eelnevalt, enne viimast “kuuepäeva” Madisoni-/jälitussõitu tuleb võistkondadele iga 100 punkti eest anda üks “boonusring”.

Boonusringe võib anda ka spetsiaalaladel nagu näiteks eraldistardist sõidud, kuid seda ainult juhul, kui kõik võistkonnad võivad sellest osa võtta.

**3.2.245** Kõik individuaal- ja võistkondlikel aladel teenitud punktid arvestatakse üldisesse paremusjärjestusse.

Kõik võidetud ringid võistlustelt, kus igast võistkonnast on vähemalt üks võistleja trekil, arvestatakse üldisesse paremusjärjestusse.

**3.2.246** Iga päev tuleb vastava päeva (erinevate võistluste) protokollidele lisada ka läbitud ringide ja teenitud punktide alusel koostatud üldise paremusjärjestuse protokoll.

Lõpliku paremusjärestuse määrab distantsi kogupikkus, mis läbitakse kuue võistluspäeva jooksul ning see väljendub läbitud ringide arvus ja teenitud punktide kogusummas.

Punktiarvestust kasutatakse võistkondade järjestamiseks, kes on läbinud sama arvu ringe. Olenemata punktisummast, tunnistatakse võitjaks kõige rohkem ringe läbinud võistkond.

Sama arvu ringe läbinud ja võrdselt punkte teeninud võistkondade eristamiseks võetakse aluseks võistkondade järjestus viimases finišis.

### § 16

## Omnium

### Definitsioon

**3.2.247** Omnium on üks võistlus, mis koosneb kuuest võistlusest, kus maksimaalne võistlejate arv on seatud vastavalt treki piirangutele punktis 3.1.009 ja mis toimub kahe päeva jooksul järgnevas järjekorras:

- 1) 1 ring lendstardist (kellaga võidu)
- 2) Punktisõit:
  - 30 km meestele
  - 20 km naistele
  - 15 km meesjuunioritele
  - 10 km naisjuunioritele(ringide ja vahefinišite arvu vaata punktist 3.2.117)
- 3) Väljalangemissõit
- 4) Individuaalne jälitussõit:
  - 4000 m meeste eliidile
  - 3000 m meesjuunioritele ja naiste eliidile
  - 2000 m naisjuunioriteleilma finaalideta, pannes iga kord vastamisi 2 võistlejat, kes võetakse järgemööda peale väljalangemissõitu koostatud üldparemusjärjestusest)
- 5) Scratch (vastavalt punktis 3.2.174 kirjeldatule)
- 6) Temposõit:
  - 1 km eraldistardist meestele
  - 500 m eraldistardist naistele(iga kord on vastamisi 2 võistlejat, kes võetakse järgemööda peale Scratch'i võistlust koostatud üldparemusjärjestusest).

(teksti muudetud 24.09.09; 29.03.10; 18.06.10; 1.02.11)

**3.2.247<sup>bis</sup>** Võistlustel, kus ratturite arv ületab trekile lubatud arvu ja kus ei ole kvalifikatsioonisüsteemi, et välja selgitada osalevate ratturite arv, otsustatakse jaotus järnevalt:

Kõik võistlejad osalevad punktisõidu kvalifikatsioonis, mille pikkus ja vahefinišite arv on kooskõlas punktisõidu reeglitega. Võistlused sõidetaks nii,



et selgitada välja maksimaalne võistlejate arv, mis on trekile lubatud, kusjuures ei ole vajalik, et see arv peaks olema maksimaalne lubatud arv. Kvalifikatsiooni sõitudest pääseb edasi võrdne arv võistlejaid, kes saavad osaleda Omniumi võistlusel.

Võistlejad, kes ei pääse läbi kvalifikatsiooni Omniumi võistlusele, paigutatakse vahetult viimasele kohale. Võistleja, kes ei lõpeta kvalifikatsioonisõitu, ei või märkida kui (DNF) võistluse mitte lõpetanud.

(punkt sisestatud 18.06.10)

### Võistluse korraldus

**3.2.248** Kui vähegi võimalik, siis iga kahe võistluse vahele peaks jääma vähemalt 30 minutiline intervall.

**3.2.249** Iga võistleja, kes ei tule mingi võistluse starti, ei saa luba startida järgneval alal ja ta loetakse võistlusel katkestjaks. Tema nimi peab olema välja toodud võistluse lõpuprotokollis viimasena koos lisamärkusega "DNF" ("did not finished").

**3.2.249<sup>bis</sup>** Kõikides Punktisõitude, Väljalangemissõitude ja Scratchide startides reastuvad võistlejad üksteise taha nii barjääri äärde kui ka sprinterihoonele vastavalt startiprotokollil alusel. Startiprotokollil järjestus põhineb hetkelisele Omniumi paremusjärjestusele.

(punkt sisestatud 1.02.11)

### Paremusjärjestus

**3.2.250** Igale alale tuleb teha täismahuline protokoll.

**3.2.251** Peale iga ala tuleb kokku lüüa eelnevatest võistlusaladest teenitud kohtade kogusumma ja järjestada see kasvavas järjekorras. Võitjaks osutub võistleja, kes on teeninud kõige väiksema kohtade kogusumma.

**3.2.251<sup>bis</sup>** Võistleja, kes on katkestanud või eemaldatud Scratchist või Punktisõidust, saab oma kohaks viimase võimaliku sel hetkel olemasoleva koha, millele on lisatud karistuseks punktid, mis on võrdne 1 ringi lendstardiga sõidus saadud viimase koha punktidega.

Kui Scratchis võistleja(d) ei lõpeta võistlust kukkumise tõttu või kui võistleja(d) ei või viimasel kilomeetril rajale tagasi tulla, saavad nad oma kohaks viimase võimaliku koha selles sõidus.

(teksti muudetud 18.06.10; 1.02.11)

**3.2.252** Võrdsuse korral, selgitatakse parem võistleja välja aja peale sõitude väiksema aegade kogusumma alusel.

### **§ 17** 1 ring lendstardist

(paragrahv sisestatud 29.01.10)

#### **Definitsioon**

**3.2.253** 1 ring lendstardist on ajapeale sõit lendstardiga finišijoone juurest, mille põhjal moodustatakse Omniumis osalejate paremusjärjestus.

Aja peale sõidetav maa ei tohi ületada 250 meetrit.

(teksti muudetud 18.06.10)

#### **Võistluse korraldus**

**3.2.254** Võistlejad stardivad kohtunike poolt otsustatud järjekorras.

**3.2.255** Võistleja võib trekile sõita niipea kui temast on möödunud eelmine võistleja, kelle ajavõtt on käivitunud.

**3.2.256** Võistluse ringide arv koos sooritusega on vastavalt trki pikkusele määratud järgnevalt:

250 meetrit või lühem trekk:	3 ½ ringi
285,714 meetrit trekk:	3 ringi
333,33 meetrit trekk:	2 ½ ringi
400 meetrit või pikem trekk:	2 ringi.

**3.2.257** Võrdsete aegade korral järjestatakse võistlejad viimase 200 m aja järgi.

**3.2.258** Põhjendatud õnnetuse korral võib võistleja teha uue stardi. Igale võistlejale on lubatud vaid üks uus start.